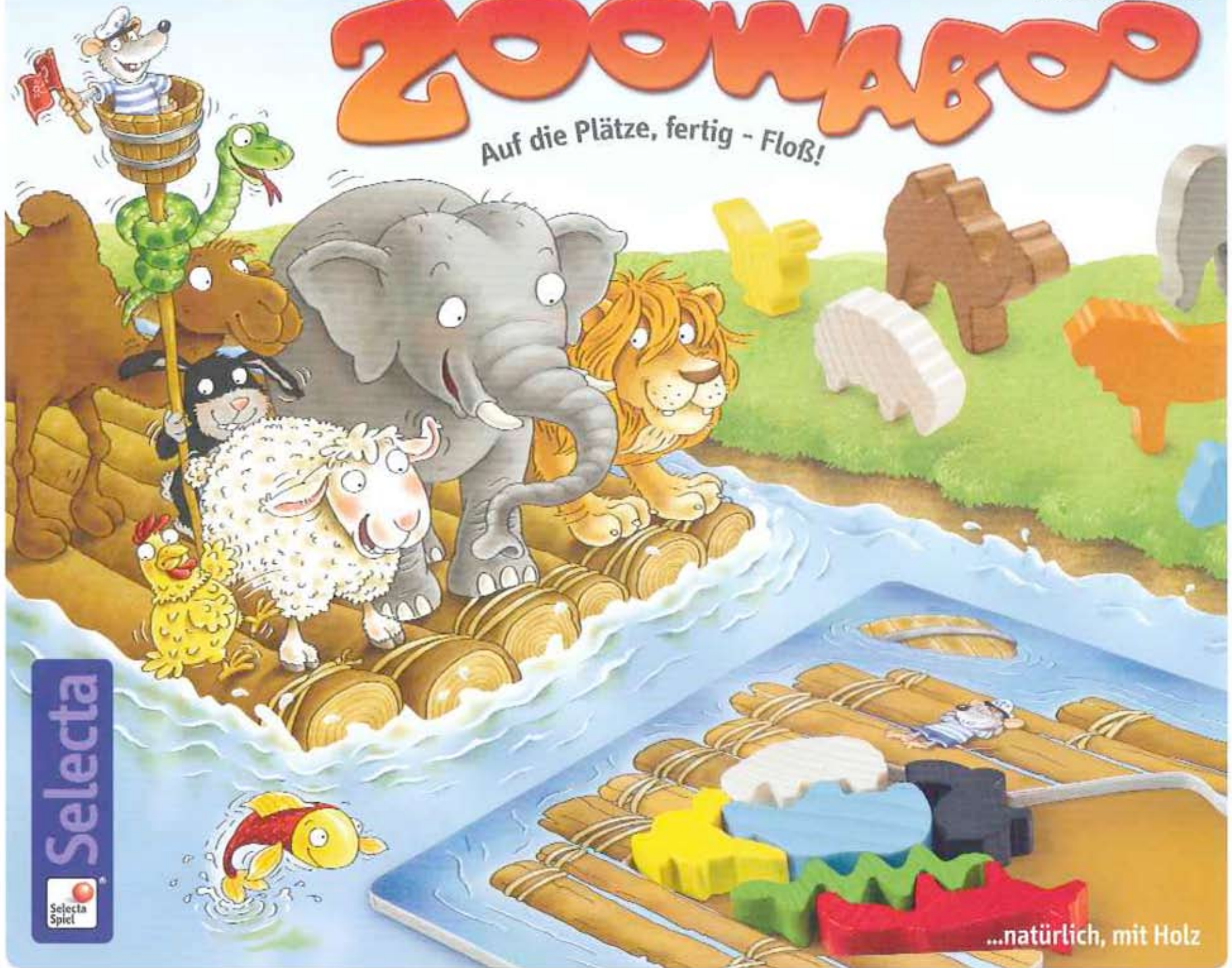


Autor: Carlo A. Rossi

# ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

## SV Story

Plask! Eddie Elefant landar i vattnet. De andra djuren fnittrar och skrattar. Manny Mus är dubbelvikt av skratt. Han visste att det inte fanns tillräckligt mycket plats på flotten! Varje år åker djuren flotte på den vilda strömmen, och ingen vill gå miste om det roliga. Men finns det plats för alla som vill åka?



## SV Förberedelser

- A Lägg djuren och flottarna på bordet.
- B Lägg segerpoängen och timglaslet inom räckhåll.
- C Blanda djurkorterna och lägg dem på bordet med bildsidan nedåt.
- D Varje spelare får en "Ja"-bricka och en "Nej"-bricka.

### Spelets syfte

Du ska gissa hur många djur som ryms på en flotte.

## SV Spelets gång

- 1 Placera en flotte inom räckhåll mitt på bordet.
- 2 Vänd upp 10 djurkort och lägg dem som en krans kring flotten.
- 3 Placera matchande djur på varje kort.
- 4 Nu ska varje spelare gissa om alla djur ryms på flotten eller inte. Lägg "Ja"-brickan framför dig med bildsidan nedåt, om du tror att alla ryms. Ta "Nej"-brickan om du tror att alla djuren inte ryms.
- 5 Vänd upp era brickor samtidigt, när alla spelarna har beslutat sig.



## SV Spelets gång

- 6 Sade alla "Ja"? Lägg till ett djurkort och djur i kransen och fortsätt från punkt 4.

Sade alla "Nej"? Ersätt i så fall ett av djurkorten med ett nytt och fortsätt från punkt 3.

Sade alla "Nej" tre gånger i en följd? Samla ihop alla djurkort och djur och fortsätt från punkt 2.

Sade en eller flera spelare "Nej"? Gå till punkt 7.

- 7 Spelarna som sade "Ja" vänder timglasets och försöker tillsammans klämma in alla djuren på flotten. Då tiden är slut, får spelarna sina poäng. Viktigt: Djuren måste läggas liggande bredvid varandra på flotten! De får inte ställas på kant eller staplas.

## SV Poäng

Klarade ni uppgiften i tid? Då går segerpoängen till dem som sade "Ja".

Ni klarade det inte i tid eller det fanns alltför många djur? Då går segerpoängen till dem som sade "Nej".

Poäng:

Rond 1 = 1 poäng var	Rond 4 = 4 poäng var
Rond 2 = 2 poäng var	Rond 5 = 5 poäng var
Rond 3 = 3 poäng var	Rond 6 = 6 poäng var

Ska vi spela ännu en rond! Lägg flotten åt sidan och lägg djuren tillbaka med de övriga. Lägg djurkorten tillbaka i talongen. Blanda korten och spela en ny rond; börja från 1.

## Spelets slut

Spelet tar slut efter 6 ronder. Den eller de spelare som har de flesta poängen vinner.

## SV Innehåll

6 flottar  
30 djur  
30 djurkort  
18 segerpoäng  
4 "Ja"-brickor  
4 "Nej"-brickor  
1 timglas  
Spelregler

Författare: Carlo A. Rossi  
Illustration: Gabriela Silveira

