



FI Pelin säännöt

Pakkauksen sisältö

- 28 Laattaa, joissa värillinen numero
- 23 Kysymyskorttia
- 4 Tricoda-korttia (kaavioita)
- 4 Telinettä
- 1 Muistilehtiö, jossa lomakkeita
- 1 Ohjeet

Valmistelu

Kukin pelaaja saa telineen, sivun muistilehtiöstä ja Tricoda-kortin. Pelaajat asettavat telineet eteensä se puoli, johon laatat asetetaan, itsestään pois päin. Kaikki 23 kysymyskorttia sekoitetaan ja asetetaan pinoon tekstipuoli alaspäin. Sitten sekoitetaan numerolaatat numeropuoli alaspäin. Kukin pelaaja saa nyt kolme numerolaattaa, joiden numeroita muut pelaajat eivät saa nähdä.

Pelaajat asettavat saamansa numerolaatat heistä vasemmalla olevan pelaajan telineeseen siten, että kyseinen pelaaja ei näe numeroita. Kaikkien muiden pelaajien pitää kuitenkin nähdä numerot. Kukin pelaaja näkee nyt muiden pelaajien numerot, mutta ei omassa telineessään olevia numeroita.

Pelin tarkoitus

Pelin tarkoituksena on, että pelaaja saa mahdollisimman nopeasti selville omassa telineessään olevat numerot. Tämä tapahtuu soveltamalla kysymyskortteista saatavia tietoja.

Apuvälineet

Tricoda-kortissa on kaavio, jossa kaikki pelissä esiintyvät numerot on kuvattu oikean värisenä.

Lomakkeessa on myös kaavioita. Pelaaja voi pyyhkiä lomakkeesta yli numerot, joista on varma, että ne eivät ole hänen telineessään. Pelin alussa numerot, jotka ovat muiden pelaajien telineissä, voidaan pyyhkiä yli. Ne eivät tietenkään voi olla omassa telineessä. Pelin aikana pelaaja voi päätellä, että on muitakin numeroita, jotka eivät voi olla hänen telineessään. Myös nämä numerot voidaan pyyhkiä yli lomakkeessa. Pelaaja voi myös jo päätellä, että yhden tai kahden numeron täytyy olla hänen telineessään. Nämä numerot voidaan tällöin ympeyröidä.

Lomakkeeseen on myös mahdollista merkitä annetut vastaukset kysymysnumerojen viereen.

Jos pelaaja haluaa lukea uudestaan aikaisemmin esitetyn kysymyksen, hän voi katsoa ohjeisiin sisältyvää numeroitua kysymyslistaa.

Pelin kulku

Pelaajat määräävät pelin aloittajan. Valittu pelaaja ottaa pinosta päällimmäisen kysymyskortin, lukee kysymyksen ääneen ja vastaa siihen. Kysymys koskee numeroita, jotka hän voi nähdä, eikä siis hänen omassa telineessään olevia numeroita.

Esimerkiksi: kysymyksen "Näetkö enemmän sinisiä seitsemiä kuin muunvärisiä seitsemiä?" voidaan vastata: "Enemmän sinisiä" tai "Enemmän muunvärisiä" tai "Yhtä paljon" (jos määrä on sama tai jos seitsemiä ei ole lainkaan näkyvissä). On siis vain laskettava numerot.

Kukin pelaaja, lukijaa lukuun ottamatta, saa kustakin vastauksesta hieman tietoa. Kysymyskortit, joihin on vastattu, pannaan alimmaiseksi pinoon.

Jos pelaaja uskoo tietävänsä, mitkä numerot hänen telineessään on, hän voi sanoa sen koska tahansa ja ilmoittaa löydetyn ratkaisun. Vain numerot on ilmoitettava, ei värejä. Oikeasta ratkaisusta saa yhden pisteen. Ratkaisu on oikea, jos kaikki numerot on arvattu oikein. Väärästä ratkaisusta ei saa pisteitä. Molemmissa tapauksissa numerolaatat poistetaan kyseisen pelaajan telineestä, asetetaan pinon viereen ja korvataan kolmella uudella numerolaatalla tietenkin niin, että pelaaja ei näe uusia numeroita.

Voittaja on se, joka saa ensimmäiseksi kolme pistettä. Kun viimeinen kysymyskortti on luettu, kortit sekoitetaan ja käytetään uudelleen.

Alle 4 pelaajaa

Jos pelaajia on kolme, kaikki telineet täytetään kuitenkin numerolaatoilla.

Kaikki näkevät telineen, joka ei kuulu kenellekään pelaajalle. Tämän telineen numerolaatat vaihdetaan jokaisen oikean ratkaisun yhteydessä.

Kaikki telineet täytetään myös, kun pelaajia on kaksi.

Toinen telineistä, joka ei kuulu kummallekaan pelaajalle, vaihdetaan jokaisen oikean ratkaisun yhteydessä.