

gradara ludens

IL GIOCO, LA SIMULAZIONE, L'IMMAGINAZIONE TRA ANTICHE MURA E NUOVE TENDENZE

festival dei giochi

2° FESTIVAL ITALIANO DEI GIOCHI
GRADARA 4 - 6 OTTOBRE 1991

CONVEGNI
DIMOSTRAZIONI

INCONTRI

LUDOTECA

MOSTRE

PREMI

PRESENTAZIONI

ABALONE

BACKGAMMON

BRIDGE

BRISCOLA

DAMA

DUNGEONS 1 DRAGONS

ECO - ECO 2

GO

HERO QUEST

I CAVALIERI DEL TEMPIO

IL LABIRINTO MAGICO

I MONDI DEL NUOVO MILLENNIO

INKOGNITO

MAH - JONG

MEMORY

OTHELLO

PAROLIAMO

POKER

REBUS

RISIKO !

SCACCHI

SCACCHI ETERODOSSI

simulazione e formazione

SIGIS

SOCIETA' ITALIANA

DEI GIOCHI DI SIMULAZIONE

CONGRESSO COSTITUTIVO

GRADARA

9 - 12 OTTOBRE 1991

il gioco dell'anno

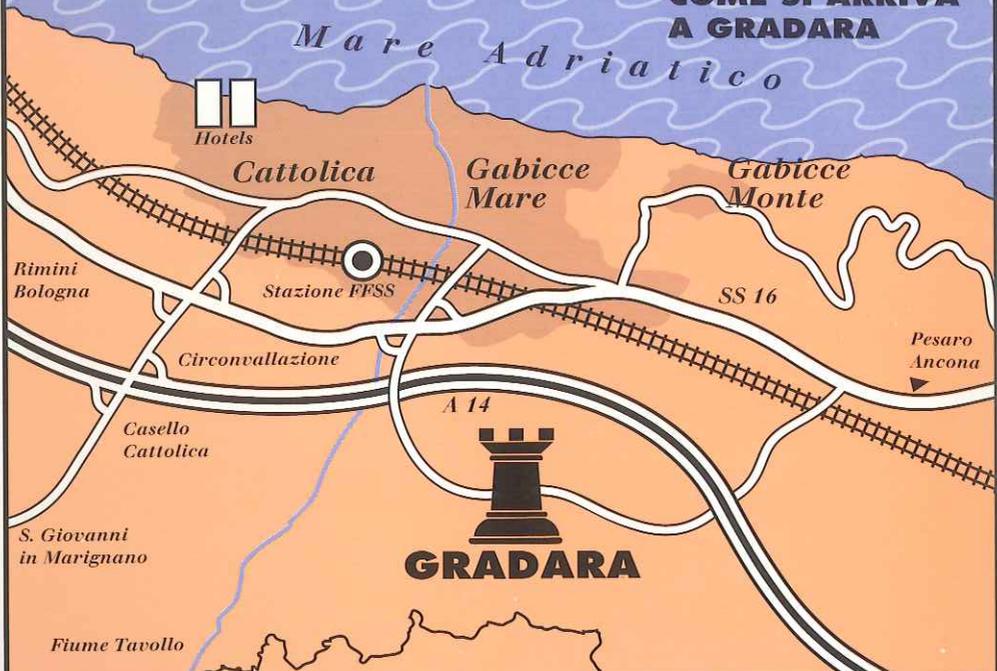
PREMIO AL MIGLIOR

GIOCO PUBBLICATO

IN LINGUA ITALIANA

NEL 1990 - '91

COME SI ARRIVA A GRADARA



DOV'E' GRADARA



INDICE

★ **GRADARA LUDENS** 2

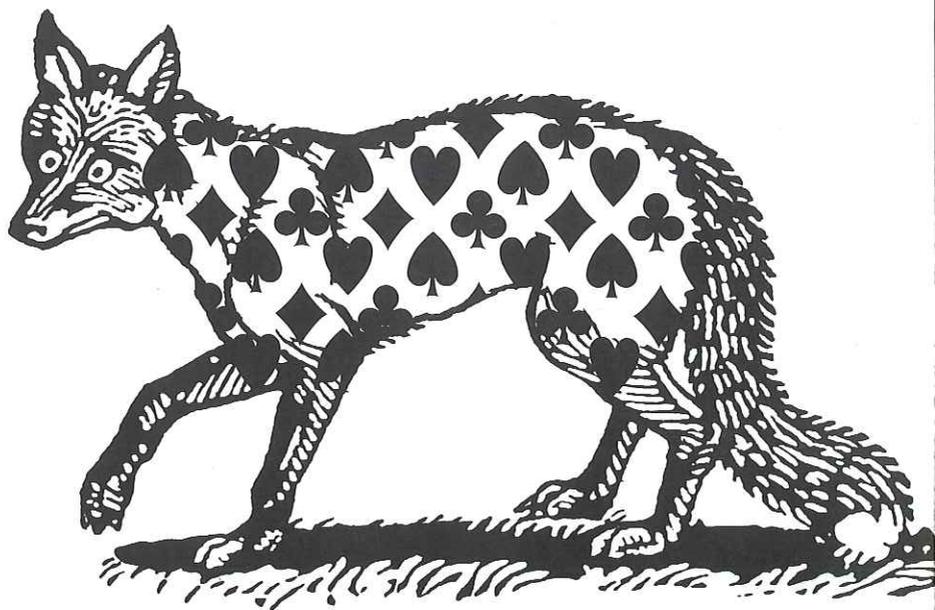
★ **2° FESTIVAL ITALIANO
DEI GIOCHI** 4

EVENTI 5

PROGRAMMA 10

★ **SIGIS SOCIETA' ITALIANA
DEI GIOCHI DI SIMULAZIONE** 13

★ **SERVIZI** 15





Gradara è uno dei castelli malatestiani più visitati (circa 500.000 presenze annue) e meglio conservati dal punto di vista architettonico e paesaggistico-ambientale.

Che cosa si può attendere da una rocca di origine medievale?: La ri-creazione di ambienti storici (in particolare, l'horror della sala delle torture); ri-vivere le leggende (osservando la stanza dove si è consumata la storia d'amore e la tragedia di Paolo e Francesca); ri-percorrere i camminamenti esterni del castello per avere un'idea del territorio del potere feudale e degli spazi dedicati all'arte della guerra; ri-assaporare il gusto delle feste antiche attraverso la partecipazione ed eventi di ri-evocazione storica.

Oltre ad offrire tutto questo Gradara lancia una sfida, vuole candidarsi ad essere il prototipo di città storica del 3° millennio.

In fondo il turista utilizza il medium castello perché in una società sempre più tecnologica ed asettica vuol ri-scoprire i miti antichi del gioco, dell'illusione, della finzione, e, perché no, del falso.

Gradara propone di fertilizzare il terreno tradizionale della storia con l'humus ludicotecnologico della futura Società dell'Informazione. Da questi presupposti ha preso forma, già dal mese di Luglio, il progetto "Gradara Ludens: il gioco, la simulazione e l'immaginario tra antiche mura e nuove tendenze".

Oltre alla illusione di ri-vivere, durante la visita della Rocca, ambienti antichi "reali", si è avuta l'opportunità, rara in Italia, di visitare la mostra "Ologrammi e olografia d'autore" con la proposta di magiche illusioni ottiche post-moderne realizzate con il laser.

La finzione storica delle antiche feste in costume e del torneo della Balestra (giunto oramai alla XX° edizione) si è ri-

proposta nella "fiction-movie" della rassegna "Gradara per il cinema" con la proiezione di opere che, sotto la direzione di famosi registi, hanno proposto la scenografia naturale di Gradara nel ri-evocare episodi di epoca medioevale.

Con il "Festival dei giochi", in ottobre, Gradara si mette letteralmente in gioco. Dal 4 al 6 ottobre, numerosi partecipanti, si cimenteranno sia in giochi da tavoliere di antica origine, come il Bakgammon, sia con i più moderni giochi di ruolo e di simulazione.

Il tema della simulazione, sarà inoltre, oggetto di un convegno scientifico - 8/12 ottobre - organizzato dalla SIGIS (Società Italiana Gioco Simulazione), per divulgare anche al grande pubblico le capacità di indagare mondi simulati del passato, del presente o del futuro. Gradara, la rocca malatestiana per eccellenza, vuole sfidare il futuro: lo fa per gioco, perché è solo attraverso il gioco che si può tentare di umanizzare la società tecnologica, di educarla alle potenzialità reali o pacifiche delle nuove scoperte scientifiche e di creare occasioni ludico-didattiche di grande socializzazione.

"Gradara Ludens" intende dare un cuore antico all'Homo Technologicus perché, per dirla con Schiller: "L'uomo gioca soltanto quando è un uomo nel significato più pieno del termine, ed egli è interamente uomo soltanto quando gioca".

Il Sindaco

Sandro Sorbini

"Gradara Ludens" è promosso da:

Regione Marche, Presidenza del Consiglio

Comune di Gradara

Associazione intercomunale pesarese

in collaborazione con:

Antonio Brancati *Presidente Fondazione Porta Natale*

Arnaldo Cecchini *Segretario SIGIS*

Giorgio Conti *Coordinatore generale "Gradara Ludens"*

Dario De Toffoli *Org. Festival Italiano dei Giochi*

Massimo Dolcini *Art Director*

Giampaolo Dossena *Consulente*

Maurizio Lorenzo *Magic Illusions*



4

Organizzazione:

SD2

studiogiocchi

S. Polo 3083

30125 Venezia

Tel. 041/5211029

Fax 041/5240881

Con la collaborazione di:

**Agonistika
e di Urbino**

Symposium



Contribuiscono inoltre: Walter Bego, Michele Borghetti, Delio Bischi, Rodolfo Burcovich, Andrea Calzavara, Alessandro Castelli, Leo Colovini, Gianni Corvi, Francesca Crespini, Marco Dané, Luciano Eusebi, Paolo Fasce, Roberto Flaibani, Luca Giuliano, Sebastiano Izzo, Marco Maggi, Roberto Morosetti, Francesco Nepitello, Walter Obert, Ennio Peres, Ornella Pucci, Luigi Puzzo, Alex Randolph, Andrea Rombaldoni, Giorgio Salvadego, Alfonso Sara, Susanna Serafini, Dino Silvestroni, Gionata Soletti, Paolo Spetia, Nello Tucciarelli, Dario Uri, Francesco Valente, Sergio Valzania, Alfio Vampa, Dario Zaccariotto, Piero Zama, Nicola Zotti.

Agonistika News, Associazione Culturale Homo Ludens, Associazione Italiana Scacchi Eterodossi, Associazione Problemistica Italiana, Associazione Rebusistica Italiana, Arci Nova Pesaro, Centrale degli Scacchi, Circolo Pickwick, Clementoni, Dal Negro, Distretto scolastico di Pesaro, e Giochi, EPT Pesaro-Urbino, Federazione Italiana Backgammon, Federazione Italiana Bridge, Federazione Italiana Dama, Federazione Italiana Gioco Poker, Federazione Italiana Mah-Jong, Gioco Othello, Futuri e Spazi, Federazione Nazionale Gilda Anacronisti, Gioniversità, Hobbit Club, IAT Cattolica, Labyrinth, La Società Aperta, Lega Scacchi UISP, Ludoteca Lo Specchio, MB Italy, M&M, Pro Loco Gradara, Provincia di Pesaro e Urbino, Ravensburger, Schach Archiv, Soprintendenza per i beni artistici di Urbino, Studio Bibliografico Marginalia.

MOSTRE

Dal 23 settembre al 6 ottobre saranno aperte gratuitamente al pubblico due piccole, ma significative mostre:

Mostra di Giochi a Stampa della collezione Dino Silvestroni. Lo studio bibliografico Marginalia presenterà per l'occasione anche un nuovo catalogo di libri rari di argomento ludico.

Mostra di Rompicapo Topologoci della collezione di Dario Uri, la maggiore in Italia ed una delle più significative a livello mondiale.

Rebus. Storia del rebus attraverso le immagini. I migliori rebus sul disegno a tema "Paolo e Francesca". Spazi a cura dell'Associazione Rebussistica Italiana.

CONVEGNI

Venerdì 4 ottobre ore 17.00 si terrà il 2° convegno **Verso un'associazione di tutti gli sport della mente.** Parteciperanno Presidenti e rappresentanti delle varie Associazioni e Federazioni italiane di giochi, giornalisti specializzati, esperti, case editrici, autorità cittadine e regionali ed altri rappresentanti del mondo ludico e sportivo.

Sabato 5 ottobre si terrà una tavola rotonda intitolata **Il gioco delle testate** vale a dire un incontro fra le redazioni di tutte le pubblicazioni ludiche italiane, coordinata da Sergio Valzania.

LUDOTECA

- Stand delle aziende.
- Prestito gratuito dei giochi al pubblico con sale attrezzate per provarli.
- Spazio commerciale.
- Spazio per gli inventori.

PREMI

Il gioco dell'anno. Per la prima volta anche in Italia una giuria specializzata (presieduta da Giampaolo Dossena) premierà un gioco: è un fatto "storico". Il

premio verrà attribuito da Agonistika News al miglior gioco pubblicato in lingua italiana nel 1990-91.

Labyrinth. E' la IV edizione di questo premio letterario che viene assegnato da Labyrinth e da Agonistika alle migliori avventure per giochi di ruolo.

INCONTRI

Il pubblico e gli appassionati potranno incontrare:

Alex Randolph uno dei più grandi inventori di giochi al mondo, che porterà con sé alcuni dei suoi più significativi prototipi.

Dario Uri, detto "l'Archimede di Casalecchio", che illustrerà i rompicapo esposti nella mostra facendoli "toccare" con mano.

PRESENTAZIONI

Le case editrici presenteranno ai giornalisti ed al pubblico nuovi giochi e nuovi libri di argomento ludico. Fra questi il volume "**In principio era il drago**" di Luca Giuliano, la prima storia del gioco di ruolo in italiano.

DIMOSTRAZIONI

Tavoli di **Wargame Tridimensionale**, ovvero la ricostruzione di eventi bellici, realizzati utilizzando plastici, diorami e soldatini.

Verrà tra l'altro effettuata la ricostruzione della battaglia di **Austerlitz**, avvenuta il 2 dicembre 1805. Il settore è rappresentato da Agonistika in collaborazione con La Società Aperta.

Gioco di ruolo dal vivo in una vera cittadella medievale. Come nel gioco di ruolo tradizionale c'è un arbitro, una sceneggiatura di base sconosciuta ai giocatori e sono previsti incontri con i cattivi di turno, combattimenti simulati, enigmi, trappole, tesori da scoprire, ecc.

L'evento è proposto da Agonistika e realizzato da Gilda Anacronisti.

Simulazioni sportive da tavolo. Dimostrazioni di vari giochi; le finali di Italia '90 verranno rigiocate su Soccer Replay.

AMBIENTI GIOCO

La Società Futuri & Spazi di Venezia ha curato l'allestimento di un campo gioco in un'area del Centro Storico. Si tratta di strutture LUDOPARK e MINI-LUDO, innovative sia per la scelta dei materiali (plastica ecologica riciclabile), sia per le loro qualità ludiche e psicomotorie in grado di coinvolgere utenti di tutte le età.

TORNEI

Abalone 6 ottobre 4^a ABALONE CUP - TROFEO DAL NEGRO. Torneo - dimostrazione a eliminazione diretta. Ai finalisti sarà dato in premio un assortimento di giochi Dal Negro, mentre a tutti coloro che supereranno il primo turno verrà offerta una confezione di Abalone. Iscrizioni limitate a 16 giocatori.

Backgammon 5-6 ottobre 1° CAMPIONATO DELLA RIVIERA ADRIATICA. Torneo valido per la designazione dello sfidante al titolo di Campione Italiano. Il torneo è riconosciuto dalla Federazione Italiana Backgammon. Consolation & Jackpot. Tavolieri Dal Negro Linea Torneo. Iscrizioni limitate a 64 giocatori.

Bridge 5 ottobre TORNEO INTERREGIONALE A COPPIE LIBERE. Due sessioni di 20/24 smazzate ciascuna (board doppio). Sistema Mitchell. Top integrale con classifica finale computerizzata ottenuta per somma dei M.P. delle due sessioni. Le coppie saranno assegnate a più gironi e giocheranno mani duplicate predisposte dalla direzione tecnica. Bidding-box. Punti Rossi. Iscrizioni limitate a 112 coppie. Monte-premi 5.000.000. Coppie premiate 24.

Briscola 4 ottobre Finali del TORNEO A COPPIE CON CARTE PIACENTINE. Le selezioni si svolgeranno a cura di Arci Nova, in vari comuni della provincia di Pesaro.

Dama 5 ottobre TENTATIVO DI RECORD MONDIALE DI MICHELE BORGHETTI. Dama alla cieca in simultanea contro 7 avversari, sorteggiati al momento fra 20 giocatori di categoria. SIMULTANEA DI MICHELE BORGHETTI contro 30 giocatori.

Dungeons & Dragons 5 ottobre TORNEO OPEN "CORTE MALATESTIANA". L'avventura utilizzata sarà ambientata a Gradara. Alla squadra vincitrice andrà l'ambito trofeo "Corte Malatestiana", realizzato da un artigiano locale. A cura di Agonistika. Iscrizioni limitate a 120 giocatori.

Eco - Eco 2 4 ottobre Convieni produrre senza inquinare? Questo gioco condotto dal prof. Cecchini e riservato ai partecipanti al convegno tenterà simpaticamente di dare una risposta.

Go 5 - 6 ottobre CAMPIONATO ITALIANO A SQUADRE (RENGO). Sei turni, un'ora e trenta per squadra senza byo-yomi. Regole internazionali Ni Hon Ki-In.

Hero Quest 6 ottobre DIMOSTRAZIONI E TORNEO SPERIMENTALE a squadre

riservato agli alunni delle scolaresche che parteciperanno al Festival.

I Cavalieri del Tempio 6 ottobre TORNEO DIMOSTRATIVO "IL VELTRO". Diretto dagli stessi autori del gioco. Alla squadra vincitrice sarà assegnato un trofeo offerto dalla E. Elle. Iscrizioni limitate a 20 giocatori.

Il Labirinto magico 6 ottobre TORNEO DIMOSTRATIVO. Tutti i finalisti riceveranno in omaggio una confezione de Il Labirinto magico. Al vincitore sarà dato in premio un assortimento di giochi Ravensburger. La finale si giocherà su I maestri del labirinto. Iscrizioni limitate a 16 giocatori.

I Mondi del Nuovo Millennio 6 ottobre Come potremo scegliere il nostro futuro? Risponderanno i 60 - 80 giocatori che parteciperanno ad una partita di questo gioco di massa, curato dal gruppo Gioniversità.

Inkognito 6 ottobre TORNEO DIMOSTRATIVO alla presenza dei due autori Alex Randolph e Leo Colovini. Ai vincitori e ai finalisti verranno offerte confezioni di giochi MB. Iscrizioni limitate a 16 giocatori.

Mah - Jong 5-6 ottobre TORNEO INDIVIDUALE e TORNEO A COPPIE (giocate individuali con abbinamenti per sorteggio a fine torneo). Tre turni di 55 minuti per ogni torneo. Punteggi sulle posizioni di classifica ai tavoli, tenendo conto di qualità e quantità delle chiusure. Coppe, trofei e medaglie. Iscrizioni limitate a 120 giocatori.

Memory 5 ottobre Finali del TROFEO SCOLASTICO RAVENSBURGER. La settimana antecedente al festival si svolgeranno le selezioni in numerose scuole della provincia di Pesaro; le squadre vincitrici disputeranno la finale durante il festival. In palio un assortimento di giochi Ravensburger.

Othello 5 - 6 ottobre CAMPIONATO A SQUADRE "TROFEO MALATESTIANO". Simultanea col pubblico di un Maestro federale. Le gare sono curate dalla Federazione Nazionale Gioco Othello.

Paroliamo 6 ottobre TORNEO "OPEN" con la partecipazione dei campioni televisivi delle trasmissioni di Marco Dané. A seguire gara con il pubblico condotta dallo stesso Dané.

Poker 6 ottobre TORNEO DIMOSTRATIVO organizzato dalla Federazione Italiana Gioco Poker. Tre manches da un'ora ciascuna. Classifica a punteggio con

trofei per i primi. Iscrizione limitata a 32 giocatori.

Rebus 5 - 6 ottobre GARA DI SOLUZIONE aperta a tutti. Verrà distribuito un opuscolo contenente rebus da risolvere. Classifica a punteggio.

Risiko! 5 - 6 ottobre TORNEO DELLA RIVIERA ADRIATICA. 2 categorie: Master (ad inviti), Open (per tutti). Regolamento derivato da quello del Campionato Italiano 1990.

Scacchi 5 - 6 ottobre 1° TORNEO SEMILAMPO "SCHACH ARCHIV". Premi offerti dalla Centrale degli Scacchi e Schach Archiv; sette turni da 15 minuti. SIMULTANEA del Maestro Andrea Rombaldoni contro 30 giocatori scelti tra il pubblico.

Scacchi eterodossi 5 - 6 ottobre CAMPIONATO ITALIANO IN COMBINATA. Assemblea AISE. CAMPIONATO ITALIANO SOLUZIONE PROBLEMI DI SCACCHI con il Patrocinio dell'Associazione Problemistica Italiana.

PREMIAZIONI

Le premiazioni di tutte le gare saranno effettuate domenica 6 ottobre alle ore 18.00 con la conduzione di Marco Dané.



PROGRAMMA**DEL 2° FESTIVAL ITALIANO DEI GIOCHI****10 VENERDI' 4 OTTOBRE**

10.00 - 24.00	Segreteria: informazioni, iscrizioni, accrediti, sala stampa	Pal. Rubini-Vesin
10.00 - 24.00	Mostre	Pal. Rubini-Vesin
16.00	Visita guidata al castello (per i partecipanti al convegno)	Rocca Malatestiana
17.00	2° convegno "Verso un'associazione di tutti gli sport della mente"	Pal. Rubini-Vesin
21.00	Risiko! Master	Pal. Rubini-Vesin
21.30	Eco-Eco 2 (per i partecipanti al convegno)	Pal. Rubini-Vesin
21.30	Briscola Finali del torneo a coppie	Mastin Vecchio

SABATO 5 OTTOBRE

9.00 - 24.00	Segreteria: informazioni, iscrizioni, accrediti, sala stampa	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 24.00	Mostre	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 24.00	Rebus Gara pubblica	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 24.00	Ludoteca	Pal. Rubini-Vesin P.zza Malatestiana
9.30 - 13.00	Visite scolastiche programmate	Rocca Malatestiana
9.30	Othello 1ª giornata	Pal. Morandi B.
10.00	Incontro con Alex Randolph	Pal. Rubini-Vesin
10.00	Dungeons & Dragons 1° turno	Mastin Vecchio
11.30	Tavolo di Wargame Tridimensionale	Pal. Rubini-Vesin
12.00	Memory Finale del torneo scolastico	Teatrino
15.00	Bridge 1ª sessione	Hostaria
15.00	Scacchi Torneo semilampo	Hostaria
15.00	Dungeons & Dragons 2° turno	Mastin Vecchio
15.00	Go 1ª giornata	La Tavernetta
15.00	Scacchi Eterodossi 1ª giornata	Da Lina

15.30	Il gioco dell'anno Premio giornalistico. Labirynth Premio letterario Presentazioni di nuovi libri e giochi Il gioco delle testate Tavola Rotonda	Rocca Malatestiana Pal. Rubini-Vesin
15.30	Risiko ! Master	Pal. Morandi B.
17.30	Dama Tentativo di record mondiale	Teatrino
18.00	Austerlitz Rievocazione della battaglia	Pal. Rubini-Vesin
18.00	Risiko! Open	Pal. Morandi B.
19.00	Dama Simultanea	Teatrino
21.00	Simulazioni sportive 1ª giornata	Pal. Morandi B.
21.00	Bridge 2ª sessione	Hostaria
21.00	Mah - Jong Torneo individuale	Mastin Vecchio
21.00	Backgammon Turni eliminatori. Jackpot	Teatrino
21.30	Risiko ! Open	Pal. Morandi B.

DOMENICA 6 OTTOBRE

9.00 - 21.00	Segreteria: informazioni, iscrizioni, accrediti, sala stampa	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 21.00	Mostre	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 19.00	Ludoteca	Pal. Rubini-Vesin P.zza Malatestiana
9.30 - 17.00	Rebus Gara pubblica	Pal. Rubini-Vesin
9.30 - 13.00	Visite guidate al castello	Rocca Malatestiana
9.30	Othello 2° giornata	Pal. Morandi B.
10.00	Incontro con Dario Uri	Pal. Rubini-Vesin
10.00	Hero Quest Dimostrazioni e torneo	Teatrino
10.00	Risiko ! Finali	Pal. Morandi B.
10.00	I Cavalieri del Tempio	Pal. Rubini-Vesin
10.30	I Mondi del Nuovo Millennio	Centro Storico
11.00	Il Labirinto Magico Torneo dimostrativo	Pal. Rubini-Vesin
12.00	Abalone Torneo dimostrativo	Pal. Rubini-Vesin
14.00	Poker Torneo dimostrativo	Pal. Morandi B.
14.30	Backgammon Finali. Jackpot	Pal. Rubini-Vesin
14.30	Scacchi Simultanea	Teatrino
14.30	Go 2ª giornata	La Tavernetta
14.30	Simulazioni Sportive 2ª giornata	Pal. Morandi B.

15.00	Inkognito Torneo dimostrativo	Pal. Rubini-Vesin
15.00	Tavolo di Wargame Tridimensionale	Pal. Rubini-Vesin
15.00	Gioco di ruolo dal vivo	Centro Storico
15.00	Mah - Jong. Torneo a coppie	Mastin Vecchio
15.00	Scacchi Eterodossi 2 ^a giornata	Da Lina
15.30	Paroliamo Dimostrazione con Marco Dané	Teatrino
18.00	Premiazioni di tutte la gare	Hostaria

Gli orari
e i luoghi del
presente
programma sono
puramente
indicativi e
l'organizzazione
si riserva di
modificarli in
ogni loro parte.





Organizzazione:

Arnaldo Cecchini

Giorgio Panizzi

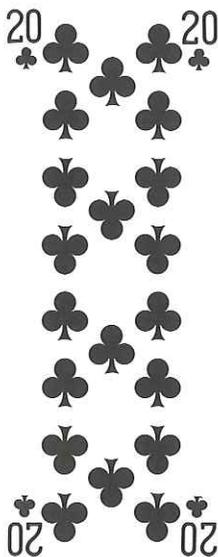
00199 Roma

Via Taro, 35

Tel. 06/8413365

06/8413366

Fax 06/84 13364



Il Castello di Gradara rappresenta una scenografia naturale impareggiabile per sviluppare la simulazione di mondi del passato, del presente o del futuro.

"Gradara Ludens", pertanto ha subito colto l'occasione di poter suggellare la nascita della Società Italiana dei Giochi di Simulazione - SIGIS - cioè di quella feconda rete di contatti tra i più importanti esperti della Gaming Simulation, che si è ormai consolidata anche in Italia.

Dal 9 al 12 ottobre 1991 si tiene a Gradara il Congresso costitutivo della SIGIS.

Il tema prescelto per il congresso è **SIMULAZIONE & FORMAZIONE**, per mettere in risalto il campo di applicazione dove la simulazione giocata è nata, ha dato le migliori prove di sé e sembra avere più solide prospettive.

•Il Congresso vede la partecipazione di enti pubblici e privati. Hanno già aderito il DAEST dell'Università di Venezia.

CNITE - Centro Nazionale Italiano Tecnologie Educative; COPER della Lega delle Cooperative; GIONA Network; TECOM Multimedia; Centro Studi e Formazione Sindacale CGIL. Sono inoltre previsti l'adesione e il sostegno di ENEA e ISFOL che utilizzano ampiamente giochi di simulazione.

•L'articolazione del Congresso è concepita per mettere insieme momenti di riflessione teorica e laboratori e sessioni di gioco che della parte teorica costituiranno illustrazione e commento.

•Al Congresso è affiancato un CORSO sull'uso della simulazione giocata, indirizzato prevalentemente a docenti e formatori.

•Nell'ambito del Congresso si terrà l'Assemblea di fondazione della SIGIS.

Programma Simulazione e Formazione

Corso di Formazione

Corso di formazione per docenti e formatori sulla simulazione giocata diretto da **Paolo Marcato**. Il Corso sarà espressamente dedicato alla illustrazione di criteri e metodi di costruzione e di usi dei giochi e del catalogo dei giochi più significativi prodotti in Italia e all'Estero.

Mercoledì 9 dalle 9.30 alle 19.30

Giovedì 10 dalle 9.00 alle 11.00

Congresso costitutivo della SIGIS, 10-12 ottobre 1991

Giovedì 10 ottobre *Rocca Malatestiana*

ore 12.00	Giorgio Panizzi <i>Presidente della SIGIS</i> La SIGIS e le finalità del Congresso
ore 15.00	Arnaldo Cecchini <i>Segretario generale della SIGIS</i> La matrice delle tecniche e degli obiettivi dei giochi di simulazione
ore 16.00	PANEL <i>L'articolazione della matrice</i> Marisa Cengarle <i>La negoziante</i> Dario De Toffoli <i>Gioco e giocare</i> Marcello Giacomantonio <i>La comunicazione</i> Francesco Indovina <i>La partecipazione</i> Mauro Laeng <i>Imparare a capire</i> Michele Pellerey <i>Imparare a fare</i> Vieri Quilici <i>La previsione</i>
ore 21.00	Assemblea di Fondazione della SIGIS

Venerdì 11 ottobre *Palazzo Rubini-Vesin*

ore 9.30-18.00 Laboratori Paralleli a cura di ARISP, CNITE, COPER, ENEA, GIONA Network, ISFOL.

Sabato 12 ottobre *Rocca Malatestiana*

ore 9.30-12.00 *Tavola Rotonda* condotta da **Sergio Bracco**.
Partecipano **G. Contessa (Arisp)**, **T. Fabbris (Basercoop)**,
F. Farinelli (Cgil), **M. Gilli (Enaip)**, **A. Grandori (Bocconi)**,
M.G. Nardiello (M.P.I.), **F. Susi (Univ. Siena)**, **A. Tamborlini (Isfol)**, **P. Venditti (Enea)**.

ore 12.00 **Giorgio Panizzi**: Considerazioni conclusive.

Le serate di Mercoledì 9 e Venerdì 11 saranno dedicate a simulazioni autogestite di giochi.



HOTEL CONVENZIONATI

A Cattolica

(1Km dal casello autostradale, 7 Km da Gradara):

***QUEEN MARY

Viale Del Prete, 93

***PANORAMA

Viale Carducci, 147

•Prezzi camera e prima colazione:

singola lit. 50.000

doppia lit. 80.000

•Prenotazioni tel/fax 0541 - 961178

Si consiglia di prenotare in anticipo.

•Per tutta la durata del festival sarà in funzione un servizio **gratuito** di **pullman-navetta** fra gli alberghi e Gradara.

RISTORAZIONE

In segreteria sarà disponibile la lista dei ristoranti convenzionati con il festival e i relativi prezzi e sconti.

•Visite guidate alla Rocca su prenotazione.

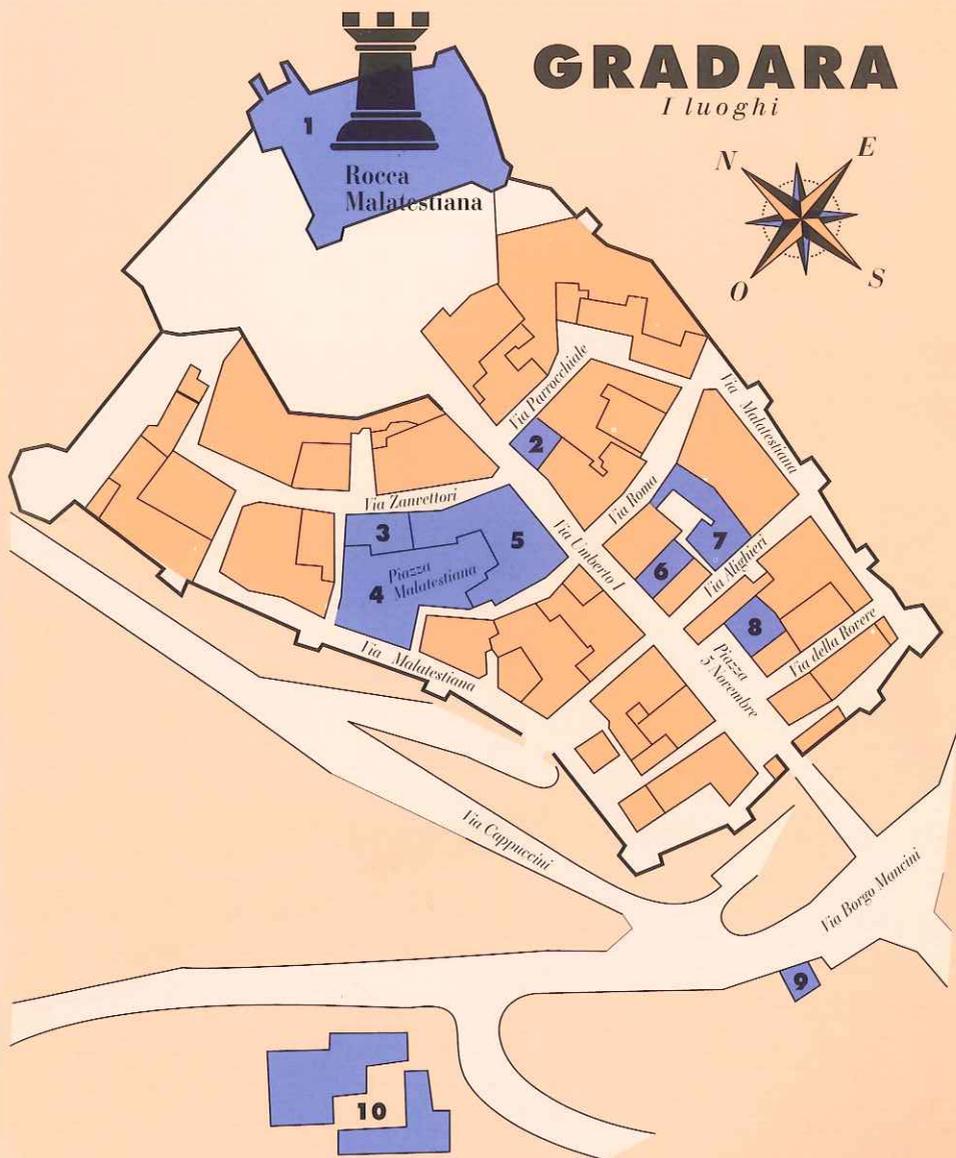
•Escursioni a richiesta (Urbino, Pesaro, ecc.).

•E' disponibile una Sala Stampa presso la segreteria.



GRADARA

I luoghi



1 Rocca Malatestiana

2 Bar "La Tavernetta"

3 Teatrino

4 Piazza Malatestiana

5 Pal. Rubini-Vesin

Segreteria, Organizzazione

6 Bar "da Lina"

7 Ristorante "Mastin Vecchio"

8 Pal. Morandi-Bonacossi

9 Pro Loco

Informazioni Turistiche

10 Hostaria del Castello

SPONSORS DELLE MANIFESTAZIONI

Cassa
di Risparmio
di Perugia
Cassa
di Risparmio
di Pesaro
Clementoni
Dal Negro
Edilfornaciai
Fiam
MB Italy
Ravensburger
Sisteda
Viet

INFORMAZIONI

SD2
STUDIOGIOCHI
30125 Venezia
Tel. 041/5211029
Fax 041/5240881
• Dal 30 settembre
segreteria in loco:
Tel 0541/969550
0541/964142