

FESTIVAL
ITALIANO
dei GIOCHI®

'94

in associazione con



e con



UISP
UNIONE ITALIANA
SPORT PER TUTTI

presentano

ESTATE GIOCHI

Marina di Carrara
23-26 giugno 1994
Fiera Internazionale Marmi e Macchine

Supplemento ad
Agonistika News

Anno IV N° 2
aprile, giugno 1994
Aut. Trib. di Roma
n° 00554 del 28 sett. '90

Direttore Responsabile:
Sergio Valzania

Direzione e Amministrazione:
Via Pisacone, 6 - 00152 ROMA

Stampato presso Grafiche Galeati
Via Selice, 189 - IMOLA (BO)

Servizio editoriale:
Tucana Trading sas - Roma

Spediz. in abbonamento postale
Gruppo 50% - Bologna

ESTATEGIOCHI'94

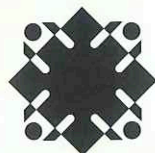
ENTE PROMOTORE



MARE MONTI MARMO
Consorzio Provinciale Aziende Turistiche Massa Carrara

viale E.Chiesa, 5 - 54100 Massa
Tel. 0585.499171 - Fax 44322

REALIZZAZIONE



**FESTIVAL
ITALIANO
dei GIOCHI®**

UFFICIO STAMPA

a Venezia: studiogiocchi
Tel. 041.5211029 - Fax 5240881
a Roma: Beatrice Parisi
Tel. 06.5899287 - Fax 5818853
a Marina di Carrara: durante
ESTATEGIOCHI'94 sarà a disposizione
dei giornalisti una sala stampa attrezzata
e un servizio accoglienza.

SPONSORING

Advertising Plus - Studio Pandolfini
via A. Usodimare, 62 - 00154 Roma
Tel. 06.5741684 - Fax 5741684

PROGETTO GRAFICO

Marina Pistorello
 Studio IKONE®
D.D. 2408D-30124 Venezia

PER INFORMAZIONI

studiogiocchi
San Polo 3083 - 30125 Venezia
Tel. 041.5211029 - Fax 5240881

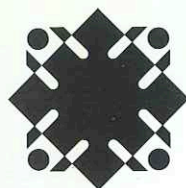
ESTATEGIOCHI'94 È REALIZZATA
CON IL CONTRIBUTO DEL
Regolamento CEE 2052/88 obiettivo 2

CON LA COLLABORAZIONE DELLA
REGIONE TOSCANA

CON IL PATROCINIO DI
**Comune di Massa
Comune di Carrara
Provincia di Massa-Carrara
APT di Massa-Carrara
Cartello di Gradara**

SI RINGRAZIANO INOLTRE

l'Internazionale Marmi e Macchine e gli altri Enti che hanno
reso possibile la realizzazione di ESTATEGIOCHI'94;
il settimanale TOPOLINO che ha legato il suo nome ad
alcuni eventi e seguirà la manifestazione sulle sue pagine;
le Aziende, le Federazioni, le Associazioni, i Circoli e i privati
che aderiscono alla manifestazione.



**FESTIVAL
ITALIANO
dei GIOCHI®**

è composto da

studiogiocchi

San Polo 3083
30125 Venezia
Tel. 041.5211029
Fax 5240881



via Pisacane, 6
00152 Roma
Tel. 06.5899287
Fax 5818853



URBINO SYMPOSIUM

Località Sasso, 49
61029 Urbino
Tel. 0722.327743
Fax 327718

e da

**Marco Danè
Sebastiano Izzo
Dario Zaccariotto**

IL FESTIVAL ITALIANO DEI GIOCHI

Passato dalle 2.000 presenze della 1ª edizione (1990) al Lido di Venezia, alle 25.000 della 4ª a Gradara (1993), il Festival Italiano dei Giochi si è trasformato nel 1994 in un marchio che realizza una serie di manifestazioni ludiche in diversi luoghi e in diversi periodi.

Due sono gli appuntamenti più importanti in cantiere quest'anno, il primo è naturalmente ESTATEGIOCHI'94, il nuovo grande evento estivo di Marina di Carrara, il secondo è invece il consueto appuntamento di fine settembre con una città storica, che questa volta sarà la prestigiosa Urbino. Le due manifestazioni si presentano, come due eventi ciascuno con caratteristiche e peculiarità proprie, nonché con elementi complementari, in grado di riuscire ad entusiasmare e soddisfare tutti gli appassionati dei giochi e coloro che vi si avvicineranno per la prima volta. Da un lato il mare, l'estate, le cave di marmo, i mondiali di calcio, gli spazi fieristici offriranno gli spunti, il terreno di base per promuovere e organizzare giochi che necessitano di grandi spazi, faciliteranno gli aspetti spettacolari, suggeriranno eventi di grande partecipazione; dall'altro, il calore e la bellezza di un centro cittadino, il prestigio storico culturale dell'ambiente faranno da filo conduttore ai giochi più tradizionali così come creeranno il contrasto con le sezioni di elettronica lasciando a tutti il fascino di immaginare di giocare col Duca Federico.

Entrando nel merito di ESTATEGIOCHI, che si candida a diventare la più grande manifestazione ludica italiana in assoluto, l'idea è di mantenere la continuità con l'ormai affermata tradizione del Festival, e tenendo anche conto della stagione e dell'ambiente nuovo in cui si svolge, introdurre elementi di novità che soddisfino le esigenze di una cerchia sempre più ampia di appassionati del gioco.

La continuità con la tradizionale "filosofia" del Festival è garantita dalle sezioni che hanno caratterizzato le precedenti edizioni, come la grande ludoteca centrale, le

mostre su aspetti particolari del mondo ludico, una sezione informatica sempre più ricca ed aggiornata, uno spazio culturale che approfondisce la riflessione sul mondo del gioco, la sezione agonistica ricca di tornei e campionati dei più diffusi giochi. I grandi spazi a disposizione hanno poi permesso di arricchire con molte novità il programma. Grazie alla preziosa collaborazione della UISP e di altre Federazioni, per la prima volta saranno presenti nella manifestazione anche giochi sportivi e tradizionali come biliardo (stecca e bocchette), calcetto, basket, tiro alla fune, braccio di ferro, tennis da tavolo, ecc. Ma le novità non finiscono qui.

Fra le altre iniziative segnaliamo un ampio spazio riservato esclusivamente ai bambini, un settore riservato alle associazioni e federazioni ludiche che contribuiscono alla realizzazione del Festival e, non certo ultimo per importanza, il Premio Archimede '94 per giochi da tavolo inediti che saranno selezionati da una giuria, ma anche giudicati dal vasto pubblico che visiterà la manifestazione. Insomma in questa ESTATEGIOCHI'94 ce n'è davvero per tutti i gusti. I visitatori occasionali e i semplici curiosi certamente potranno ricevere molti stimoli da questa eccezionale veduta d'insieme del mondo ludico italiano, mentre gli specialisti ed i tradizionali frequentatori del Festival non potranno mancare ad un appuntamento così ricco di eventi e di novità. Ma il Festival non si esaurisce con i suoi appuntamenti maggiori; in programma c'è anche la partecipazione a manifestazioni ludiche di dimensioni più contenute, ma che rappresentano una preziosa testimonianza della costante crescita della domanda di gioco. Si comincia a maggio alla Fiera di Roma, con la gestione di una importante ludoteca durante *Expo-Cartoon*, la kermesse dei fumetti, e si proseguirà poi con altri eventi in varie regioni italiane.

Buon gioco a tutti.

Dario De Toffoli

Direttore del Festival Italiano dei Giochi

IL BENVENUTO

Un caldo benvenuto agli amici che hanno scelto per un breve periodo di vacanza la nostra zona in occasione di Estategiochi'94 a nome del Consorzio, che ho l'onore di presiedere, auguro a tutti un lieto soggiorno e tanto divertimento in una manifestazione che riteniamo importante per una maggiore conoscenza della nostra zona in campo nazionale.

Abbiamo sposato, con entusiasmo, la proposta di organizzare, congiuntamente al Festival Italiano dei Giochi, questa iniziativa, consapevoli dell'importanza della manifestazione che rappresenta, in rapporto ai consuntivi degli anni precedenti, un preciso punto di riferimento per chi sceglie di utilizzare il proprio tempo libero partecipando ad eventi ludici come questo.

Tale proposta costituisce, per noi operatori turistici ed in particolare per il Consorzio Mare Monti Marmo, un momento di grande rilevanza soprattutto per il contributo che gli organi di informazione daranno al festival, con conseguenti effetti promopubblicitari per la nostra zona.

Il nostro Consorzio, costituitosi nel 1985, tra operatori turistici della Provincia di Massa Carrara, aveva ed ha come finalità primaria la conoscenza della nostra realtà turistica in Italia ed all'estero. Tale manifestazione è quindi un'ideale supporto alla nostra politica che non dovrà esaurirsi solamente in questa edizione, ma dovrà continuare negli anni futuri affinché i fruitori del festival possano apprezzare la nostra ospitalità e la nostra cordialità.

Nei ricordi che metteranno in valigia, rimarrà, oltre alla bellezza dei luoghi, una certa nostalgia a ritornare, anche in altre occasioni, nella nostra terra per apprezzarne le sue non comuni caratteristiche.

Dott. Fabrizio Neri
Presidente del Consorzio
Mare Monti Marmo

Una singolare Leggenda racconta che i marmi Apuani non sono altro che lacrime di stelle. Tale nobilissima materia in cristalli purissimi, impalpabili, sposati ai caldi toni delle arenarie appenniniche, formano la sabbia della spiaggia Apuana. Il rapporto, la simbiosi, quasi tra Mare e Monte, presente nella genesi stessa dell'Alpe di Marmo", è una realtà sorprendente di questa terra: qui, infatti, in pochi chilometri si può passare dal bagno di mare al bagno di sole a mille e più metri di altezza; e vi si passa attraverso strade panoramiche che nulla hanno da invidiare alle celebrate "cornici" d'oltre confine. Il Pasquilio, Pian della Fioba, Campocecina sono un le tappe d'obbligo di questi itinerari, ma numerosi altri si possono elencare ed improvvisare. Dietro, a contatto con la spiaggia, c'è un accurata organizzazione ricettiva che va dal "turismo sociale", quello degli attrezzati campeggi, posti in secolari pinete, a quello degli alberghi di Marina di Massa, di Marina di Carrara e del Cinquale di Montignoso.

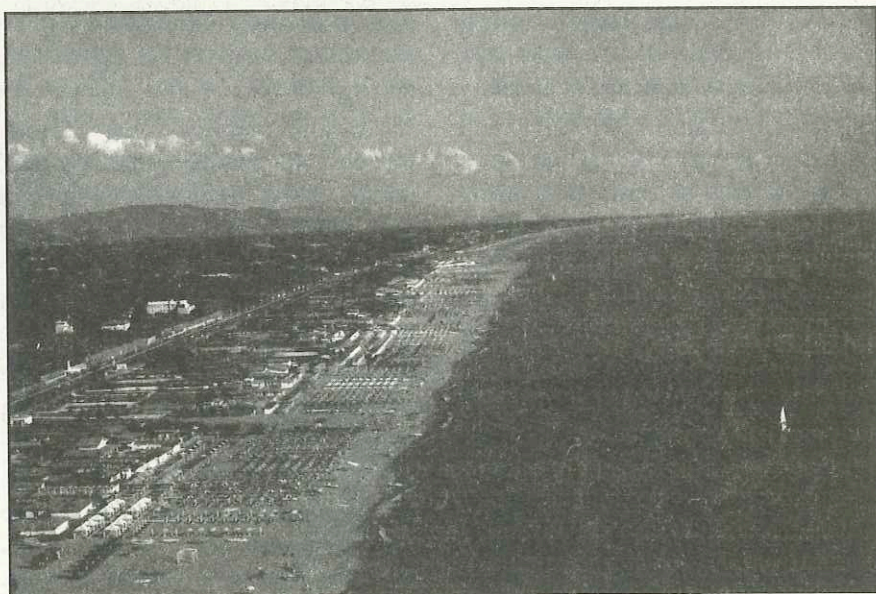
Ed ancora dietro, ai piedi delle montagne, si trovano le caratteristiche cittadine di Massa e Carrara; due nobili città di diversa origine che racchiudono gioielli di architettura come il Duomo di Carrara, il Palazzo Ducale ed il Castello Malaspina di Massa e più a Sud l'antichissimo Castello Aghinolfi di Montignoso.

A Monte di Carrara, risalendo valli strette e pittoresche si apre lo spettacolo unico al mondo delle cave di Marmo. E' un documento vivo, grandioso e drammatico del lavoro attraverso i secoli: da duemila anni l'uomo sta demolendo, smontando pezzo per pezzo, queste grandi montagne di marmo.

Ed a soli 15 minuti dalla riviera la Lunigiana Medioevale, con i suoi 100 castelli, le enigmatiche statue stele; l'incantata natura del parco delle Alpi Apuane, con i percorsi di trekking, le passeggiate a cavallo, le visite ai musei; e ancora, le antiche osterie in cui gustare i

MASSA CARRARA

EMOZIONI AL DI LÀ DEL MARE



"testaroi" ed i "panigacci", annaffiati dal "Bianco del Candia".

Ed infine, perché no, in una sola mezz'ora alla scoperta delle Cinque terre, o in un'o-

ra nelle città d'Arte della Toscana: Lucca, Pisa, Firenze.

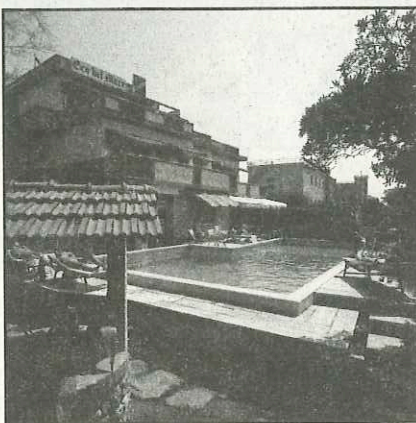
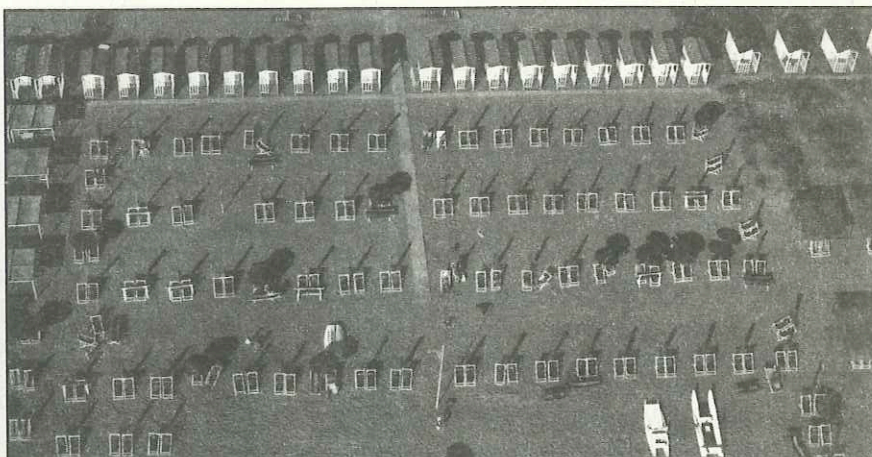
Insomma: Tante Emozioni al di là del Mare.

LE ATTREZZATURE TURISTICHE

Il Litorale della Riviera Apuana si sviluppa su 20 Km. di costa compresi tra il confine con la Regione Liguria e la Versilia.

Su questa suggestiva spiaggia si affacciano e si susseguono attrezzature ricettive moderne e complete per ogni tipo di vacanza; oltre 140 Alberghi, 30 Campeggi, numerosi appartamenti e ville per vacanza, 80 stabilimenti balneari, 250 pubblici esercizi ed attività commerciali specializzate nel settore turistico (Pizzerie/Bar/ Pub/ Ristoranti/Discoteche e locali caratteristici), oltre alla normale rete commerciale con negozi di vario genere che rispondono alle sempre mutevoli esigenze del mercato. Particolare rilievo rivestono le attrezzature sportive.

Lungo il litorale si contano oltre 100 campi da tennis con impianti per partite in notturna ed al coperto; acquascivoli; parchi acquatici e ludici; scuole di vela e di Surf; scuole di nuoto; piscine con acqua di mare; 6 maneggi; 1 porto turistico con 500 posti barca; vari ormeggi lungo il litorale ed un caratteristico approdo nella zona del Cinquale; charter per barche a vela e motore; battelli per escursioni giornaliere verso le 5 Terre, l'Isola d'Elba e la Punta di Portofino; un campo da Golf con 18 Buche ed un Aeroporto Turistico.



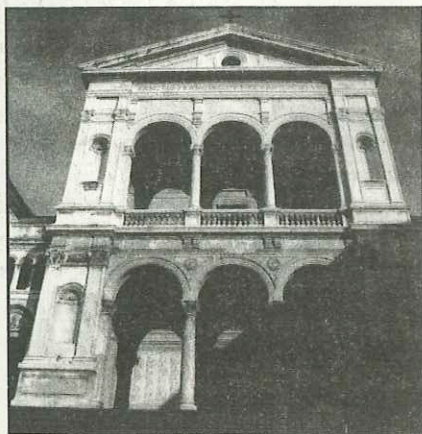
MASSA E CARRARA LE ATTRAZIONI E LE MANIFESTAZIONI

In un caleidoscopio come questo, le attività culturali, le manifestazioni ed il folklore certamente non rappresentano un'aspetto marginale, l'intera fascia litorale vive nel periodo estivo il suo massimo splendore.

Numerose sono le iniziative e le attività di animazione che vengono organizzate: tra esse ricordiamo il concorso internazionale di tecnica Floreale "Marina in Fiore", il Memorial Paolo Valenti (evento che premia la regina del calcio mercato, con le più prestigiose firme della stampa sportiva), gli spettacoli pirotecnici, le attività teatrali a Massa ed a Carrara, le sagre, le feste popolari, il tutto condito dall'allegria e dalla simpatia tipica di questi luoghi.

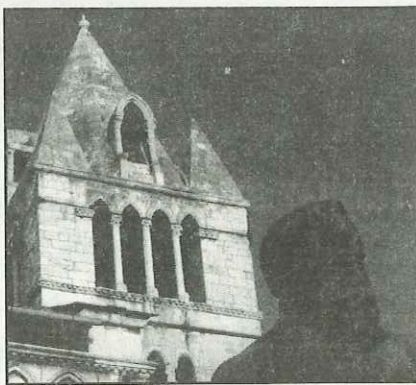
MASSA CARRARA

Massa è un connubio di eleganti architetture Ducali, come si addice ad un'antica capitale; inconfondibili sono i profumi di Arancio in Fiore nelle sue Piazze e lo scintillante gusto del Vino *Candia* nelle sue cantine. Massa è città vivace eppure mai caotica, giusto quello che ci vuole per un tranquillo shopping a due passi dal mare.



Carrara è un'ironica e frizzante città d'Arte e di Artisti, da qui sono passati i più grandi scultori di tutti i tempi, lasciando al loro passaggio opere e monumenti di incomparabile bellezza, sopra tutti il marmoreo Duomo.

E' d'obbligo passeggiare per le sue strade, brindare al bancone di Marmo di un'antica osteria, per scoprire l'anima geniale e fiera della gente del marmo.

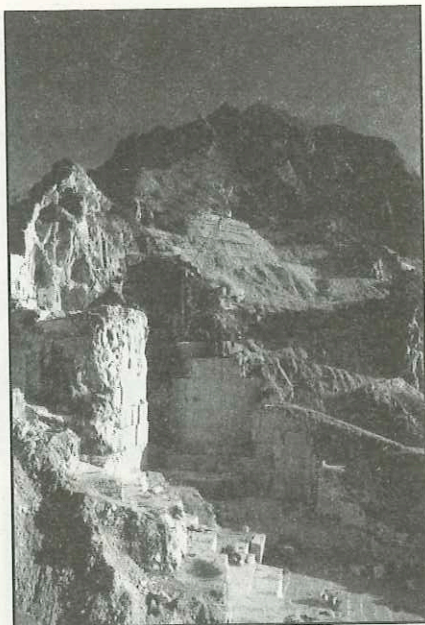


Le cave di Marmo di Carrara si sviluppano complessivamente su una superficie di 200 chilometri quadrati e vengono coltivate dalla notte dei tempi.

Fin dai Romani si hanno dati certi per l'escavazione dei materiali che una volta spediti dal porto dell'antica Luni venivano utilizzati per costruire ed adornare i Palazzi romani, le Ville ed i monumenti della Roma Imperiale. Successivamente anche il grande Michelangelo restò incantato dal luccichio di queste pietre, tanto da legare il proprio nome ai più nobili Marmi Statuari.

Ed ancora oggi le cave offrono uno spettacolo unico al mondo di montagne aggredite ogni giorno dall'uomo per estrarne le nobili pietre

Elementi questi resi affascinanti dalla secolare maestria degli artigiani di questa Regione.



Nell'entroterra della costa si presenta al visitatore una terra: La Lunigiana

La Lunigiana è una piccola regione compresa nella Provincia di Massa Carrara.

Carica di memorie come poche altre terre d'Italia, è balzata solo da alcuni anni agli onori della cronaca per le sue peculiarità culturali e storiche. Tra esse: le misteriose Statue Stele (enigmatici idoli di pietra di epoca pre-romana che simbolizzano forse ominidi guerrieri a difesa delle abitazioni o forse ancora, magiche divinità beneauguranti), il circuito dei Castelli (oltre 100 fra manieri e fortezze, strategicamente costruite su rocche di controllo militare), le ville ed i palazzi di antiche nobiltà mercantili, le memorie bizantine ed i casolari sommersi nel verde.

Qui, dove Liguria, Emilia e Toscana mescolano le loro parlate, i contadini d'estate recitano cantando il "Maggio" (antica origine del Teatro Italiano); i vignaioli curano ancora secolari vitigni locali ed i pastori risalgono i pascoli di altura.

Numerose sono le manifestazioni del Folklore estivo, come la disfida degli Arcieri di Fivizzano o la festa Medioevale del Borgo di Filetto; le attrazioni sono anche nella Gastronomia locale con il *Testarolo*, (acqua e farina) cotto, in particolari piatti di ghisa, detti *testi*, sotto la cenere e le braci, profumato di pesto e formaggi.

LA NATURA

Una piccola Enciclopedia della natura racchiusa in un pugno di Toscana: flora di particolare pregio da ammirare nel Parco Botanico di Pian della Fioba ad 800 metri di altezza ed a poco più di mezz'ora dal litorale, acque oligominerali leggerissime e complessi termali. Il tutto nello scenario sempre suggestivo delle Alpi Apuane che proteggono il clima dell'intera Provincia. Raramente il

termometro scende sotto i 10 gradi centigradi, permettendo, così, la fioritura di arance e limoni. In tale contesto si inserisce a pieno titolo il Parco delle Alpi Apuane con i suoi sentieri e le sue possibili escursioni a piedi ed a cavallo, attraverso paesaggi sempre diversi che offrono al visitatore le emozioni di un'antica e riscoperta natura.



EVENTI

LUDOTECA

A disposizione gratuita del pubblico oltre 1.000 giochi di ogni tipo e centinaia di tavoli per il loro uso libero. Il servizio comprende l'assistenza di esperti operatori professionisti.

LUDOTECA AVANZATA. Giochi di società avanzati, giochi di ruolo, giochi di comitato, boardgames, wargames fantasy in "tridimensionale", novità italiane e straniere a disposizione di tutti sotto la guida di animatori specializzati. Su prenotazione "direttori di gara" per ogni tipo di giochi di ruolo e per giochi di comitato.

ADVENTURER KINGS. Una combinazione tra wargame e role playing in ambientazione fantasy, gestita interamente dal computer. In anteprima assoluta sarà possibile cimentarsi in diretta in gruppi di 8-12 giocatori.

AREA INFORMATICA

MC-Microcomputer (Technimedia editrice), MC-link, Byterworld ed Agonistika organizzano una Sezione Informatica, dedicata alle nuove applicazioni ludiche su computer, alla telematica, alla realtà virtuale, alla didattica in rapporto alle nuove tecnologie. Si tratterà di un ampio settore attrezzato con oltre 20 piattaforme hardware e con il più moderno software.

DOOM. Presentazione di questo gioco shareware e gioco in rete attraverso 4 computer via interfono.

REALTA' VIRTUALE. Presentazione dei CrystalEyes, gli speciali occhiali che permettono una visione tridimensionale non immersiva.

VIDEOGIOCHI

GIG Electronics - Nintendo metterà a disposizione del pubblico tutti i migliori videogiochi nelle più moderne consolle.

MOSTRE

ARCHIMEDE '94. Esposizione dei giochi inediti che partecipano all'omonimo concorso.

REBUS E OPERE D'ARTE. Mostra di Rebus a cura dell'Associazione Rebusistica Italiana.

STEREOPOSTER. Mostra di poster artistici in 3D, ovvero come creare la percezione 3D con immagini stampate su un piano bidimensionale. A cura di Città del Sole.

GIOCO E CULTURA

IL GIOCO E LA STORIA. Serie di wargames tridimensionali dimostrativi su eventi in epoca antica e medievale, combattimenti uomo contro uomo nell'era della polvere da sparo, Guerre Napoleoniche, avvenimento bellici dei primi 40 anni del secolo corrente.

STORIA INTERATTIVA. Sabato 25 conferenza di Nicola Zotti dal titolo "La storia in forma di gioco: I mille".

CYBERSPACE. Sabato 25 conferenza di Corrado Giustozzi sul tema: Cyberspace tra il reale e il virtuale.

SEMINARI SULLA REALTA' VIRTUALE.

a) Introduttivo, sabato 25. E' articolato in 6 unità di 30 minuti ciascuna in cui verrà data la definizione del concetto di Realtà Virtuale e verranno prese in esame le sue diverse applicazioni. Ha carattere generale e ai partecipanti si richiede unicamente una discreta conoscenza del personal computer.

b) Avanzato, domenica 26. E' articolato in 6 sezioni di 30 minuti ciascuna nelle quali si analizzerà in dettaglio l'applicazione della Realtà Virtuale al campo ludico. Si rivolge a chi già possiede delle conoscenze di base (nomi, concetti, dispositivi e problematiche) del campo e/o a chi proviene dal workshop introduttivo.

FUORI GIOCO. Sabato 25 alle ore 18.00 Paolo Tisot presenta il volume *Fuori Gioco* di Sergio Sabbatini (Ed. Mauro Varani - Viareggio).

AREA BAMBINI

Una sezione strutturata tenendo conto delle esigenze dei più piccoli. Giochi e giocattoli, animazioni e gioco libero con Arciragazzi e con il Centro Internazionale Documentazione Ludoteche.

BURATTINI. Spettacoli teatrali.

SPAZIO CIGI. Seminario *Il gioco come strumento di prevenzione* con il Comitato Italiano Gioco Infantile.

1000 STORIE. Un'ambientazione nel mondo delle favole condotta da Walter Obert.

AREA DIMOSTRATIVA

Le principali case editrici di giochi operanti in Italia, numerose Federazioni e Associazioni ludiche e Riviste specializzate presentano al pubblico i loro prodotti, le loro attività e le novità. Nei tavoli dimostrativi esperti animatori sono disponibili a spiegare le regole dei giochi a tutti gli interessati.

CAMPIONATI • GARE • ESIBIZIONI

GIOCHI SPORTIVI E POPOLARI

- BASKET. 1° Quadrangolare *Mare Monti Marmo*.
- BILIARDO (bocchette). Finale del Campionato Italiano Master a coppie dell'UISP e Torneo Amatori.
- BILIARDO (stecca). 1° Trofeo *Festival Italiano dei Giochi* Gara Nazionale autorizzata FIABS, specialità 5 quilles.
- BRACCIO DI FERRO. Dimostrazioni, prove libere e Torneo Open.
- CALCETTO. Quadrangolare *Riviera Apuana*.
- FRECCETTE. Torneo Open. A cura della Federazione Italiana Sport Freccette.
- GIOCO DELLE FIGURINE. Dimostrazioni e gioco libero.
- SBANDIERATORI E MUSICI. Spettacolo.
- TAPPINI SU PISTA. Dimostrazioni e gioco libero.
- TENNIS DA TAVOLO. Campionato Italiano Uisp a squadre.
- TENNIS DA TAVOLO. Torneo amatoriale Open.
- TIRO ALLA FUNE. Dimostrazioni e Torneo per tutti.

GIOCHI DA TAVOLO

- ABALONE. 8° Abalone Cup.
- BACKGAMMON. 1° Torneo Open del Tirreno. A cura del Backgammon Club Venezia.
- BACKGAMMON. Campionato Italiano a squadre per club. A cura della Federazione Italiana Backgammon.
- BILLO. Dimostrazioni e torneo Open.
- BRIDGE. 1° Trofeo Memorial *Carlo Alberto Frediani*. A cura dell'Associazione Gioco Bridge Carrara.
- BRISCOLA. Trofeo UISP. Gara Open a coppie.
- BORSA INTERNAZ. Qualificazioni Intergame '94.
- CARROM. ♦ (Carambola birmana - biliardo con le dita). Dimostrazioni e Torneo Open.
- CONTIAMO. ♦ Torneo Open. Finale con Marco Danè.
- DAMA ITALIANA E INTERNAZ. Tornei semilampo 15'.
- DUNGEONS & DRAGONS. Torneo Open *Malaspina*.
- GIOCHI ELETTRONICI. Gioco libero, gare e tornei su *Game Boy* e *Consolles* Nintendo.
- GIOCO DEI BIRILLI DA TAVOLO. Dimostrazioni e gare.
- GIRSA. Torneo dimostrativo.
- GUERRE STELLARI. Torneo dimostrativo.
- IL LABIRINTO MAGICO. ♦ Trofeo *Arianna*.
- LEX ARCANA. 2° Torneo *Imperatore Teodomiro*.
- MAH JONG. 1° Trofeo *del Marmo*, Torneo Open e Torneo per Principianti. A cura della Federazione Italiana Mah-Jong.
- MEMORY. Torneo Open di selezione e finale del Gran Premio *Topolino*, valido come 3° Campionato Italiano.
- METTITI A DIETA. Animazioni e Torneo dimostrativo *Dimagrire giocando*.
- MONSTERCRAH. Qualificazioni Intergame '94.
- OTHELLO. ♦ 1° Campionato Italiano Semilampo e Torneo Open. A cura della FNGO.
- PAROLIAMO. ♦ Campionato Italiano Open. Finale condotta da Marco Danè.
- POKERSPORTIVO. Torneo Open *Estrategiochi* a cura della Federazione Italiana Pokersportivo.
- PUZZLE. Torneo a coppie su puzzle Clementoni senza disporre della figura di riferimento. Categorie Principianti (100 pezzi) ed esperti (200 o più pezzi).
- QUARTO! ♦ Torneo Open, valido come selezione ufficiale del 1° Campionato Italiano.
- QUORUM. Qualificazioni Intergame '94.
- REBUS. Gara di soluzione a cura dell'ARI.
- RISIKO! 1° Torneo Open *Apuania*.
- SCACCHI. XVIII Campionato Italiano a Squadre Uisp.
- SCACCHI. Torneo Open semilampo 15'.
- SCACCHI ETERODOSSI. Tornei Open di Scacchi Progressivi, Marsigliesi e Vinciperdi. A cura dell'AISE.
- SCRABBLE. ♦ Selezione valida per il 2° Campionato mondiale in lingua italiana.
- SPRIZZA LA PAROLA. Qualificazioni Intergame '94.
- SYNCRO. ♦ Torneo Open. Finale con Marco Danè.
- TANGENTOPOLI. Animazioni con i giochi dalle "mani pulite". Si giocherà anche a *Tangentopoli...no* e a *Tangentopoli Sport & Spettacolo*.
- TV GAME. Animazioni e Torneo dimostrativo col gioco dei videofilm.
- VELENO. ♦ 3° Torneo Open *Buoni Vicini*.
- E inoltre animazioni, gare e dimostrazioni di decine di altri giochi.

TRIVIAL & CO.

Per tutta la durata del Festival sarà disponibile al pubblico una sezione specificatamente dedicata a *Trivial Pursuit* e agli altri famosi Party Games e Giochi di Società MB e Parker: da *Pictionary* a *Saltinmente*, da *Taboo* a *Indomimando*, da *Master Mind* a *Battlemasters*. Nell'area TRIVIAL & CO. sarà inoltre possibile provare le numerose novità 1994 MB e Parker e sarà disponibile un'autopista Polistil.

INTERGAME '94

Prima selezione ufficiale italiana per Intergame '94, Campionato Europeo di Giochi da Tavolo, che si svolgerà a Essen, in Germania, il 22 ottobre 1994. Si gioca in squadre di 4 giocatori e ognuno gioca una sola partita in 4 diversi giochi. In questa fase verranno selezionate le 4 squadre che si contenderanno in settembre a Urbino i due posti riservati all'Italia per la finale europea. I 4 giochi selezionati sono *Borsa Internazionale* (Ravensburger), *Sprizzo la parola* (Clementoni), *Quorum* (Unicopli) e *Monstercrash* (Arti Grafiche Ricordi). Si giocherà venerdì 24 dalle ore 17.00.

Per partecipare è necessario che i capisquadra contattino l'organizzazione telefonando a studiogiocchi: 041.5211029.

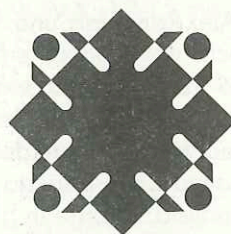
GRAN PREMIO ESTATEGIOCHI '94

Tutte le gare contrassegnate dal simbolo ♦ sono valide per l'assegnazione del Gran Premio Estategiochi '94 ai giocatori che otterranno i migliori risultati complessivi. Acquisiranno punteggio i primi 8 classificati di ogni gara e verranno presi in considerazione i migliori 5 risultati di ciascun giocatore. I primi 5 classificati nel Gran Premio otterranno anche un bonus, valido per la corsa al titolo di GIOCATORE DELL'ANNO 1994, che si disputerà il prossimo autunno.

QUALIFICAZIONI CONTINUE

Ove possibile sarà applicato il sistema delle qualificazioni continue; le fasi qualificatorie dei vari tornei avranno cioè a disposizione ampi lassi di tempo; i vincitori di ciascuna qualificazione accedono poi alla finale che si svolgerà in un preciso orario.

Le modalità di svolgimento di ogni gara e il calendario preciso delle qualificazioni e delle finali saranno disponibili nella sede della manifestazione.



**FESTIVAL
ITALIANO
dei GIOCHI®**

MAXI SCHERMO

Gli appassionati potranno seguire in diretta le partite dei mondiali di calcio in USA su un grande schermo cinematografico.

AREA COMMERCIALE

Tutti i giochi da tavolo, i giochi elettronici, i giocattoli e i libri del Festival nei migliori negozi specializzati.

Tutti i giochi che avete sempre sognato di possedere
li trovate a Marina di Carrara durante ESTATEGIOCHI '94 nei migliori negozi specializzati



**CITTA'
DEL
SOLE**

strategia e tattica



CITTA' DEL SOLE è a Bari - Bergamo - Brindisi - Cagliari - Catania - Faenza - Ferrara - Firenze - Foggia - Lecce - Matera - Milano - Morbegno - Napoli - Padova - Palermo - Parma - Pescara - Potenza - Rimini - Roma - S. Benedetto del Tronto - Sassari - Taranto - Trento - Udine - Varese - Venezia Mestre - Verona.

STRATEGIA E TATTICA è a Roma in via Colosseo 5.



bandisce il

PREMIO ARCHIMEDE '94

riservato a giochi da tavolo INEDITI

Il premio ha per tema l'ideazione di un gioco da tavolo e vi possono partecipare tutti i residenti in Italia, senza limiti d'età.

Il premio è patrocinato dalla LAAG, Libera Accademia degli Autori del Gioco.

La giuria è presieduta da Alex Randolph, uno dei più grandi autori di giochi del mondo, ed è composta da Sebastiano Izzo (delegato del Festival Italiano dei Giochi), Nicolaas Neuwahl (delegato della LAAG), Luigi Iorno (titolare della ludoteca Ore Felici), Massimo Casa (esperto in giochi), Ennio Peres (giornalista, esperto in giochi) e Giuseppe Baù (giocatore dell'anno 1992) che ha funzioni di segretario del premio.

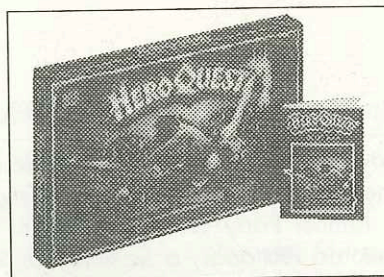
Per concorrere bisogna far pervenire alla segreteria del premio entro il 31 maggio 1994 il prototipo del gioco (o una descrizione tecnica completa e munita di adeguata documentazione illustrativa). Saranno accettati solo giochi INEDITI muniti di regole chiare e complete e che non si rifacciano direttamente a giochi già pubblicati.

Durante ESTATEGIOCHI'94 tutti i giochi accettati verranno esposti in una MOSTRA.

Gli autori che ne facessero esplicita richiesta potranno ottenere gratuitamente un adeguato spazio per presentare il proprio gioco durante la manifestazione.

Entro il 23 giugno la giuria assegnerà numerose "nominations" e "titoli di categoria" e il giorno 26 giugno proclamerà il vincitore assoluto, che riceverà il trofeo LAAG. Anche il pubblico potrà esprimere la sua opinione compilando le apposite schede che saranno a disposizione durante la manifestazione: il gioco più votato riceverà un menzione speciale.

Per informazioni:
tel. 041.5211029 - fax 5240881.



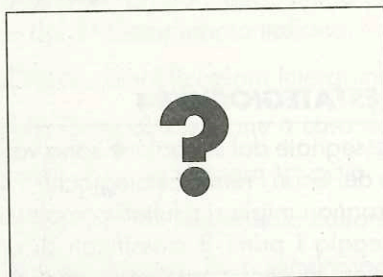
Hero Quest
MB giochi



Niente
da dichiarare
Ravensburger



BlaBlaBla
Arti Grafiche
Ricordi



Il Gioco dell'Anno 1994 sarà proclamato sabato 24 settembre a Urbino nell'ambito del 5° Festival Italiano dei Giochi.

Agonistika
news

Il Gioco dell'Anno è un premio della critica promosso dalla rivista Agonistika News e assegnato da una giuria di giornalisti ed esperti presieduta da Giampaolo Dossena.



Nell'ambito del

si svolgerà il

GRAN PREMIO **TOPOLINO** di **MEMORY**

**valido anche quale 3° Campionato
Italiano di Memory**

La gara avrà valenza internazionale in quanto il vincitore (insieme a Lorenza Quaggio, vincitrice del Campionato 1993) rappresenterà l'Italia al Campionato Europeo che si svolgerà nella primavera del 1995 a Ravensburg in Germania, nella sede della Ravensburger, l'azienda produttrice del gioco Memory.

Le selezioni si svolgono a Padova, Roma, Milano, Torino e Marina di Carrara. I primi classificati di ogni selezione acquisiranno il diritto di partecipare alla finale nazionale di Marina di Carrara.

La finale nazionale si svolgerà domenica 26 giugno a Marina di Carrara in occasione di **ESTATEGIOCHI '94**.

Modalità di svolgimento delle selezioni. Si gioca con il Memory Walt Disney. Le gare saranno sempre aperte alla partecipazione di tutti; gli adulti (oltre 15 anni) formeranno una categoria a parte, non valida per il campionato.

Verranno distribuiti gadget "Topolino" a tutti i partecipanti. Tutti coloro che vinceranno il loro "gruppo" di 8 giocatori riceveranno inoltre un diploma di Maestro di Memory e una spilla, mentre ai primi classificati di ogni selezione andranno un premio "Topolino" ed un trofeo "Ravensburger". Infine, al Campione Italiano, verrà consegnato il Gran Premio Topolino.

A Marina di Carrara:

a partire da giovedì 23 giugno

Qualificazioni continue

domenica 26 giugno

11.00 Finale Nazionale

Per informazioni:

tel. 041.5211029 - fax 5240881.



in collaborazione **studiogiochi**
con

presenta il

1° CAMPIONATO ITALIANO DI QUARTO!

con selezioni in varie città e finali domenica 24 settembre 1994 a Urbino, in occasione del 5° Festival Italiano dei Giochi.

Selezioni ufficiali vengono organizzate a:

- ROMA, 12-15 maggio alla Fiera di Roma, in occasione di Expo-Cartoon
- MILANO, a partire dal 15 maggio, presso la ludoteca Orefelici
- GUBBIO, 27-29 maggio
- MARINA DI CARRARA, 23-26 giugno, in occasione di Estategiochi '94, la manifestazione estiva del Festival Italiano dei Giochi
- VENEZIA, luglio-agosto, in occasione di Casinò-Giardino la manifestazione promozionale estiva del Casinò Municipale di Venezia
- URBINO, 16-24 settembre, in occasione del 5° Festival Italiano dei Giochi

Altre selezioni potranno essere organizzate autonomamente dai Quarto Club, cioè Circoli, Club, Associazioni, Ludoteche o Gruppi di giocatori che nelle varie città raccolgono gli appassionati di Quarto!. I Quarto Club, sono coordinati dall'Associazione Italiana Gioco Quarto! che ha sede a Venezia c/o studiogiochi.

I vincitori delle selezioni ufficiali e di quelle autonome organizzate dai Quarto Club disputeranno la finale nazionale domenica 25 settembre in occasione della giornata conclusiva del 5° Festival Italiano dei Giochi.

Per informazioni:

tel. 041.5211029 - fax 5240881.

La Federazione Italiana Mah Jong presenta il

1° TROFEO DEL MARMO DI MAH JONG

Marina di Carrara 23-26 giugno 1994

giovedì 23 e venerdì 24 giugno
Scuola di Mah Jong e gioco libero

sabato 25 giugno
ore 15.00 Torneo riservato ai principianti
ore 21.00 1° Trofeo del Marmo

domenica 26 giugno
ore 15.00 Torneo Open

Si gioca con il nuovo regolamento internazionale.

L'Associazione Gioco Bridge Carrara presenta il

1° TROFEO DI BRIDGE MEMORIAL CARLO ALBERTO FREDIANI

Marina di Carrara 24-26 giugno 1994

venerdì 24 giugno
ore 21.15 Torneo Mitchell

sabato 25 giugno
ore 15.00 Danese a coppie 1°- 2°- 3° turno
ore 21.15 Danese a coppie 4°- 5°- 6° turno

domenica 26 giugno
ore 15.00 Danese a coppie 7°- 8°- 9° turno
ore 21.00 Torneo Mitchell

Sono previsti premi per ciascun torneo e sarà inoltre stilata una classifica che terrà conto dei piazzamenti ottenuti in tutte e tre le prove.

Al vincitore di questa speciale classifica sarà assegnato il Trofeo Carlo Alberto Frediani.

Possono partecipare solo giocatori iscritti alla Federazione Italiana Gioco Bridge.

Informazioni e prenotazioni:
Filippo Vatteroni - Tel. 0585.41261

La Federazione Italiana Pokersportivo presenta il

TORNEO OPEN ESTATEGIOCHI DI POKERSPORTIVO

Marina di Carrara 24-26 giugno

a partire da giovedì 23 giugno
Tavoli eliminatori (iscrizioni continue)

sabato 25 giugno
ore 21.00 Semifinali

domenica 26 giugno
ore 11.00 Finale

La Federazione Italiana Amatori Biliardo Sportivo presenta il

1° TROFEO DI BILIARDO FESTIVAL ITALIANO dei GIOCHI

GARA NAZIONALE DI BILIARDO A STECCA
SPECIALITA' 5 QUILLES

Marina di Carrara 23-26 giugno 1994

giovedì 23 giugno
ore 19.30 Inizio gara

venerdì 24 giugno
ore 19.30 Proseguimento eliminatorie

sabato 25 giugno
ore 19.30 Proseguimento eliminatorie

domenica 26 giugno
ore 14.30 Finale

Informazioni e iscrizioni:
Comitato Provinciale di Massa Carrara della FIABS
c/o Armando Bonelli - Tel. 0585.71416 (ore 21-23)

• BILIARDI HARTES •

La Federazione Italiana Backgammon presenta il

CAMPIONATO ITALIANO PER CLUB DI BACKGAMMON A SQUADRE

Marina di Carrara 25 - 26 giugno 1994

Saranno ammesse max 8 squadre ufficiali dei Backgammon Club, composte da tre giocatori ciascuna. Durante le pause dimostrazioni e scuola per principianti.

sabato 24 giugno
ore 18.30 Inizio gare

domenica 26 giugno
ore 14.30 Finale

Informazioni:
Marco Fornasir 02.48019343

Il Backgammon Club Venezia presenta il

1° TORNEO OPEN DEL TIRRENO DI BACKGAMMON

Marina di Carrara 23-26 giugno 1994

Categorie principianti ed esperti.
Sistema Kick-off.

Si gioca tutti i giorni ed è consentito il rientro.

Informazioni:
Alfonso Sora 041.5204161

La Federazione Italiana Gioco Othello presenta il

1° CAMPIONATO ITALIANO DI OTHELLO SEMILAMPO

Marina di Carrara 26 giugno 1994

domenica 26 giugno
ore 10.00 Inizio fase eliminatoria
ore 15.00 Finale

e il

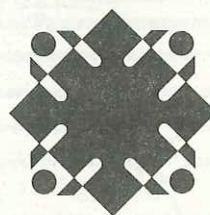
TORNEO OPEN "RIVIERA APUANA"

Marina di Carrara 23-26 giugno 1994

a partire da giovedì 23 giugno
Qualificazioni continue

domenica 26 giugno
ore 17.00 Finale

Informazioni:
Michele Comerci 055.665757



**FESTIVAL
ITALIANO
dei GIOCHI®**

TUTTO IL GIOCO FA SPETTACOLO

In occasione di

ESTATEGIOCHI'94

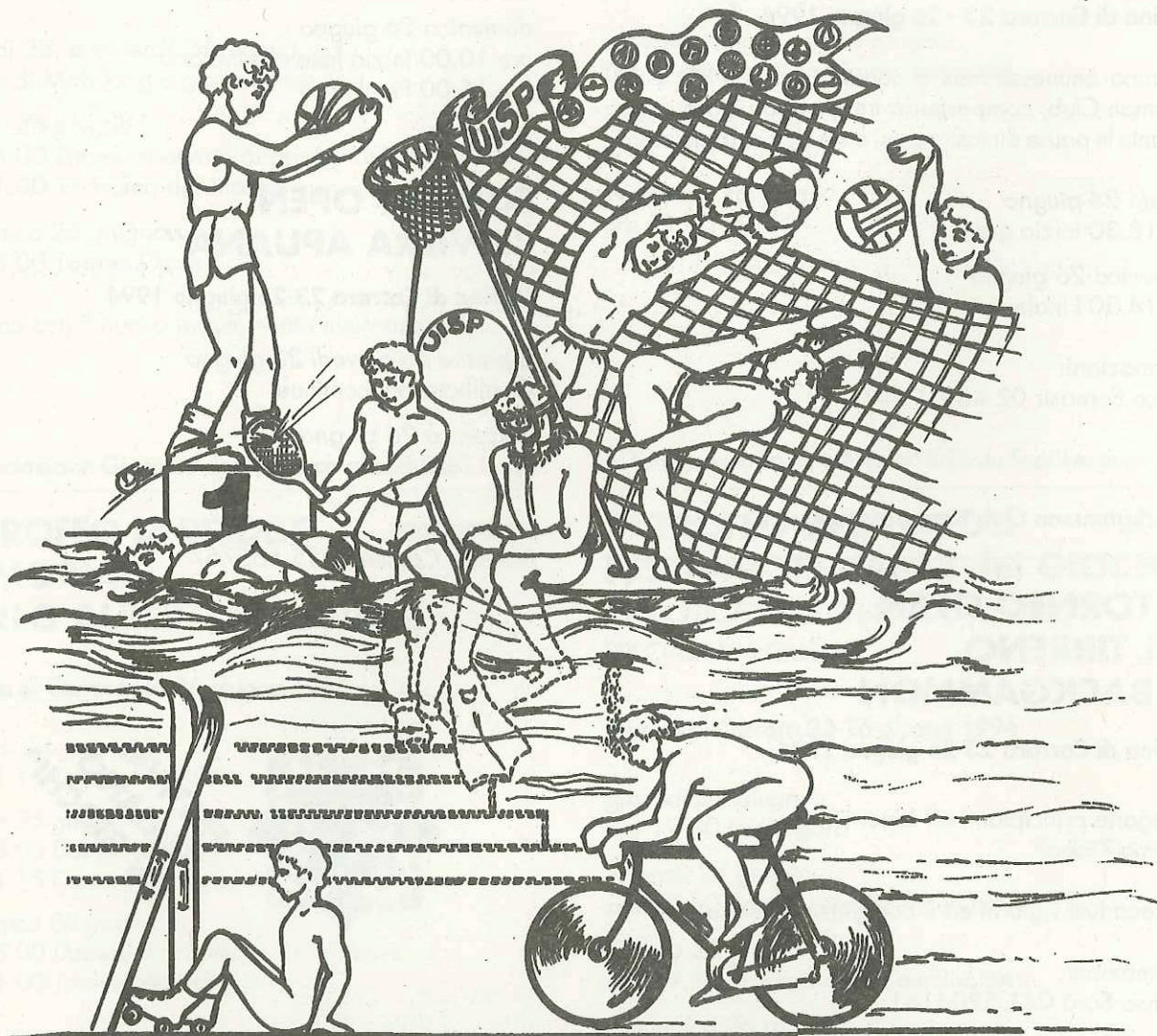
**Telemontecarlo girerà una puntata speciale di DI GIOCO IN GIOCO,
una trasmissione realizzata da Marco Danè
in collaborazione con il Festival Italiano dei Giochi.
1ª puntata in onda sabato 4 giugno ore 19.00.**



UISP

UNIONE
ITALIANA
SPORT
PER TUTTI

ARTI MARZIALI • ATLETICA • BILIARDO • CALCIO • CANOA •
CICLISMO • DANZA • MOTOCICLISMO • GINNASTICA • NUOTO •
IL NUOVO NUOTO: ACQUAGYM • SUB • IL NUOVO NUOTO:
GINNASTICA PREPARATO • ESPERIENZE ACQUATICHE PER
NEONATI • PALLACANESTRO • PALLAVOLO • PATTINAGGIO •
SCI • TENNIS • VELA 6 DISABILI • TERZA ETA' • SETTORE SCAMBI
INTERNAZIONALI E TURISMO • SETTORE FORMAZIONE • SET-
TORE CONSULENZE FISCALI



674.024 iscritti nel 1992: 605.586 sportivi praticanti di ogni età, 27.919 tecnici e dirigenti, 40.519 soci non praticanti. 9.932 società sportive, presenti su tutto il territorio nazionale, 20 comitati regionali, 144 comitati provinciali e territoriali, 27 leghe nazionali e attività organizzate per tutte le età.

L'UISP

Propone una strada: associarsi per dare più forza ad un diritto.
Per uno sport senza l'ossessione del record e della vittoria ad ogni costo.
Uno sport a misura di ogni cittadino.

Lo sport UISP

E' contro l'intolleranza.
E' per la solidarietà.
E' contro il doping e il fanatismo.
E' per l'ambiente e la qualità della vita.
E' contro l'emarginazione e la solitudine.



UISP

UNIONE ITALIANA SPORT PER TUTTI

è presente a



ESTATEGIOCHI'94

con

Lega Sport e Giochi Tradizionali • Lega Biliardo • Lega Basket • Lega Calcio • Lega Scacchi • Lega Tennis Tavolo

CALENDARIO DELLE ATTIVITA' AGONISTICHE E PROMOZIONALI

A disposizione un MAXI SCHERMO per seguire in diretta le partite del CAMPIONATO MONDIALE DI CALCIO in U.S.A.

BASKET

sabato 25 giugno

10.00 Inizio Torneo quadrangolare Mare Monti Marmo.

BILIARDO

sabato 25 giugno

15.00 Inizio Finale Campionato Italiano Master a coppie (16) specialità bocchette.

21.00 Torneo amatori di bocchette.

domenica 26 giugno

10.00 Finale Campionato Italiano Grand Master (16) specialità bocchette.

15.00 Torneo amatori di bocchette.

• **BILIARDI MARI** •

BRACCIO DI FERRO

sabato 25 giugno

16.00 Inizio Gara Open per tutti.

domenica 26 giugno

11.00 Finale Gara Open per tutti.

CALCETTO

sabato 25 giugno

16.00 Inizio Torneo quadrangolare Alpi Apuane.

domenica 26 giugno

10.00 Finale Torneo quadrangolare Alpi Apuane.

GIOCHI DA TAVOLO

da giovedì 23 giugno

18.00 Gioco libero.

venerdì 24 giugno

17.00 Inizio Torneo di Briscola a coppie.

sabato 25 giugno

17.00 Inizio Torneo di Risiko!

GIOCO DELLE FIGURINE

sabato 25 giugno

10.00 Inizio Torneo dimostrativo e gioco libero.

SBANDIERATORI E MUSICI

sabato 25 giugno

16.00 Spettacolo.

SCACCHI

sabato 25 giugno

15.00 Inizio 18° Campionato Italiano a Squadre Lega UISP.

21.00 Inizio Open semilampo 15' Grand Prix UISP.

da giovedì 23 a domenica 26 giugno

18.00/24.00 Gioco libero, simultanee, gare soluzionistiche e animazioni.

TAPPINI SU PISTA

domenica 26 giugno

10.00 Dimostrazioni e gioco libero.

TENNIS DA TAVOLO

sabato 25 giugno

10.00 Tornei amatoriali e gioco libero.

15.00 Inizio Campionato Italiano a Squadre Lega UISP.

domenica 26 giugno

10.00 Finale Campionato Italiano a Squadre Lega UISP.

TIRO ALLA FUNE

domenica 26 giugno

10.00 Torneo aperto a tutti e dimostrazioni.

Dalle ore 18 di giovedì 23 alle ore 24 di domenica 26 giugno sarà in funzione uno stand UISP dove si potranno avere informazioni su tutte le attività dell'UISP.

Da undici anni MCmicrocomputer è la rivista più ricercata in ogni ambiente: tutti i maggiori sistemi operativi trovano spazio ogni mese nelle sue pagine. Perfetta con le sue prove, le recensioni che danno il quadro completo di tutto ciò che accade nel software e nell'hardware; utilissima con i suoi articoli tecnici e l'aggiornamento costante di tutti i prezzi. E' per questo che chiunque abbia un computer, piccolo o grande che sia, troverà in MCmicrocomputer la rivista ideale per essere a proprio agio in ogni ambiente. Per scegliere il PC, il software, la nuova stampante o per fare un passo qualsiasi nel mondo dell'informatica è meglio farne prima quattro fino all'edicola. Per acquistare MCmicrocomputer: la voce più autorevole del settore.

Introdotta in ogni ambiente

LIRE 6000 - SETTEMBRE 1993 - N.132

MCmicrocomputer®

HARDWARE & SOFTWARE DEI SISTEMI PERSONALI

ANTEPRIMA
**Digital
Alpha PC:**



Il computer
ad controllo
del traffico aereo

Anteprima:
Emulazione di AV
Adobe Acrobat
Microsoft Publisher

MCmicrocomputer. Dal 1981 diffusa abitudine



e

microcomputer

in collaborazione con



e



sono presenti a

ESTATEGIOCHI'94

con la

SEZIONE INFORMATICA

La Sezione Informatica di ESTATEGIOCHI'94 sarà particolarmente ricca ed attraente: nuove aziende sono state coinvolte nell'organizzazione per portare alla sezione un più ampio respiro, una più vasta offerta di software e hardware e importanti occasioni di approfondimento dei rapporti tra le nuove tecnologie e l'intrattenimento.

L'asse portante sarà, come sempre, l'ampio parco computer dell'ultima generazione, liberamente disponibili al pubblico per tornei, dimostrazioni e gioco libero con il più aggiornato software ludico. Quattro di essi saranno collegati in rete (mentre i giocatori comunicheranno tra loro via interfono) e dedicati alla presentazione di Doom, una delle più appassionanti novità del mondo dei computergames. Si tratta di una sorta di dungeon fantascientifico, multilivello e multivalente, dove i giocatori devono affrontare un'inverosimile quantità di mostri di ogni tipo, estremamente aggressivi, e possono combattersi anche fra di loro. Una grafica molto accurata, la possibilità di giocare in quattro contemporaneamente, gli effetti sonori e l'animazione, creano un'atmosfera di suspense eccezionale; chi ha apprezzato Wolfenstein, di cui Doom è la prosecuzione ideale, sarà entusiasta di questo gioco.

Altre macchine saranno dedicate alla dimostrazione pratica dei CrystalEyes, gli speciali occhiali che consentono di vivere un'esperienza di Realtà Virtuale non immersiva, utilizzando il monitor del computer come una finestra. Con i CrystalEyes, infatti, l'utente può cambiare prospettiva alle immagini anche senza toccare mouse, joystick o tastiera, e ha l'impressione di girare intorno all'oggetto che sembra letteralmente uscire dal monitor acquistando la piena tridimensionalità.

Nelle passate esperienze del Festival abbiamo potuto verificare uno straordinario interesse del pubblico per le nuove tecnologie e in particolare per la Realtà Virtuale in tutte le sue applicazioni, non solo in quelle ludiche. Abbiamo quindi voluto tentare un esperimento ed offrire ai visitatori alcuni eventi di grande valenza informativa e culturale.

Corrado Giustozzi, giornalista ed accreditato esperto

di informatica, intratterrà il pubblico sul tema: *Cyberspace, esplorazioni fra tecnologia e fantasia*. Il cyberspace è una delle più potenti visioni futuribili della fantascienza moderna: una rete multimediale che collega i computer di tutto il mondo, un vero e proprio sistema nervoso a livello planetario. Ma un cyberspace reale esiste già nel nostro mondo di tutti i giorni, e la sua portata va perfino oltre quella immaginata dalla più fervida fantasia. All'interno di questa sconfinata rete, vera e propria "terra di nessuno" virtuale, già oggi oltre 20 milioni di persone "vere" si incontrano, dialogano, si scambiano dati e informazioni, lavorano e qualche volta perfino si innamorano...

Il cyberspace è immenso, va esplorato e scoperto come una nuova frontiera, e come tale ha già i suoi eroi: gli hacker, i cowboy del presente tecnologico, che per puro divertimento intellettuale sfidano sofisticati sistemi di sicurezza elettronici per cercare di penetrare nei computer più remoti e protetti. Sotto la guida di Giustozzi, il pubblico potrà accostarsi per la prima volta a questa nuova dimensione della realtà che non è più riservata agli scienziati, ma accessibile a qualsiasi cittadino dotato di computer e modem.

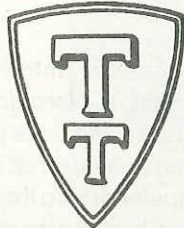
Infine un gruppo di esperti si farà promotore di due seminari, uno introduttivo ed uno avanzato. Nel corso del primo, propedeutico al secondo, si definirà il concetto di Realtà Virtuale, si spiegherà come funziona e per quali applicazioni può essere utilizzata. Il secondo seminario sarà invece interamente dedicato alla Realtà Virtuale nei suoi rapporti col mondo del gioco. I partecipanti potranno progettare e programmare essi stessi i propri scenari e conservarne una copia per uso domestico. I relatori si avvarranno di software e hardware non disponibili al pubblico nella Sezione Informatica, come il VREAN, il Superscape, lo Spaceball 2003 e REND 386. La partecipazione ai seminari sarà a pagamento e a numero chiuso. E' richiesta la prenotazione, che può essere effettuata presso l'associazione Agonistika: tel. 06.5899287 - fax 5818853.

Nello spazio commerciale di ESTATEGIOCHI'94 saranno disponibili tutti i giochi della Sezione Informatica.

Per prenotare la tua vacanza a

ESTATEGIOCHI'94

Rivolgiti a:



team travel srl

54037 Marina di Massa - P.zza Belli 32

Tel. 0585/246702

Fax 0585/246705

Hotel	☆☆☆☆	camera doppia	£ 130.000
		camera singola	£ 100.000
Hotel	☆☆☆ (o ☆☆☆ cat. sup.)	camera doppia	£ 80.000
		camera singola	£ 60.000
Hotel	☆☆	camera doppia	£ 60.000
		camera singola	£ 50.000

(trattamento giornaliero con pernottamento e prima colazione)
SU RICHIESTA: 1/2 pensioni, pensioni complete, bungalow e campeggi.

Appartamenti per 4 persone £ 100.000 giornalieri
Appartamenti per 6 persone £ 150.000 giornalieri

(pernottamento minimo 3 gg. Compresi consumi e pulizie)



È UN'INIZIATIVA

**Toscana
à la carte
'94**



ESTATEGIOCHI'94

Marina di Carrara 23•26 giugno 1994

NOTIZIE UTILI

La manifestazione si svolgerà nella struttura fieristica denominata **Internazionale Marmi e Macchine**, un padiglione fieristico di **circa 10.000 mq** perfettamente attrezzato:

- uffici stampa
- reparto direzionale
- sale convegni
- bar
- ristorante
- banca
- tabaccaio
- giornalaio
- telefoni pubblici
- servizi, ecc.

Il complesso è situato sul mare (uscendo si attraversa la strada costiera e si raggiungono direttamente gli stabilimenti balneari), è dotato di ampio parcheggio e si trova a 1 km dal casello autostradale e a 3 km dalla stazione ferroviaria.

ORARIO DI APERTURA

giovedì 23 giugno
18.00 - 01.30

venerdì 24 giugno
16.00 - 01.30

sabato 25 giugno
10.00 - 01.30

domenica 26 giugno
10.00 - 24.00

Ingresso Lit 5.000
Gratuito per bambini sotto il metro.
Abbonamento 4 giorni Lit 10.000

COME ARRIVARE

IN AUTO

Provenendo da **sud** portarsi a Firenze, quindi autostrada A11 Firenze Mare fino a Viareggio, quindi autostrada A12 in direzione Genova. Si esce al casello di Carrara.

Provenendo da **nord-ovest** portarsi a Genova, quindi autostrada A12 in direzione Livorno. Si esce al casello di Carrara.

Provenendo da **nord-est** autostrada A1 autosole fino a Parma, quindi A15 della Cisa in direzione La Spezia, quindi A12 in direzione Livorno. Si esce al casello di Carrara.

ESTATEGIOCHI'94 È A 1 MINUTO D'AUTO DAL CASELLO AUTOSTRADALE DI CARRARA.

Dal casello si gira a destra in direzione Marina di Carrara e si prosegue

dritti per circa 1 km fino a raggiungere la strada litoranea. Il padiglione fieristico Internazionale Marmi e Macchine, che ospita ESTATEGIOCHI'94, si incontra girando a destra dopo circa 100 m.

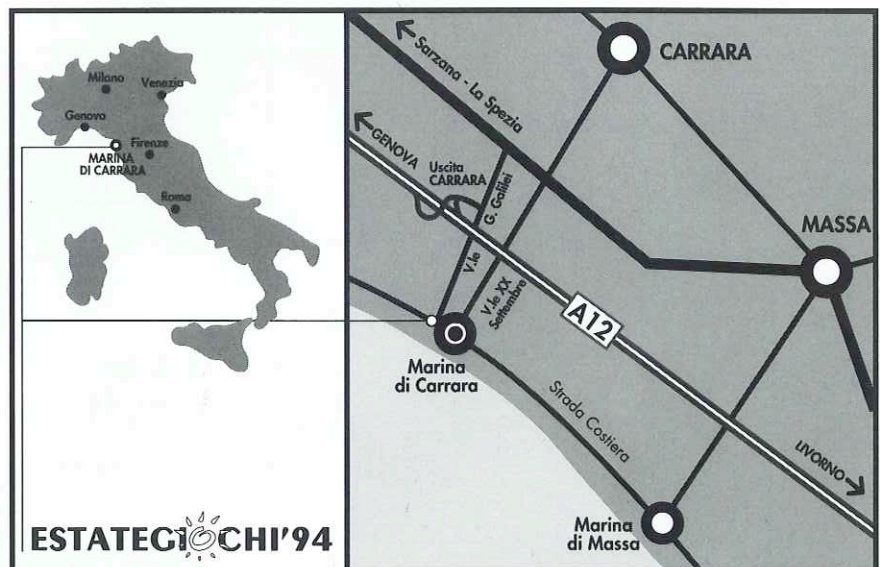
IN TRENO

Linea Genova Roma, stazioni di Carrara-Avenza e di Massa Centro.

IN AEREO

Aeroporto Internazionale di Pisa a 40 km, collegato direttamente con l'autostrada.

Carrara, Massa e Marina di Massa sono collegate a Marina di Carrara da un regolare servizio di autobus urbani.



ESTATEGIOCHI'94

Ravensburger s.p.A.



Clementoni

DAL NEGRO



MESPI carrom



UNICOPLI



ARTI
GRAFICHE
RICORDI



G.E.MI.
Grandi
Edizioni
Milanesi