



Ένα πονηρό παιχνίδι αγώνων δρόμου για 3-5 παίκτες.

**Σκοπός σας:** Να είστε το πρώτο σκουληκι που θα φτάσει στη γραμμή τερματισμού.

### Υλικά

- 4 κολώνες
- 5 σετ των 7 κομματιών σκουληκιού (μικρά ημισφαίρια) σε 5 διαφορετικά χρώματα
- 5 σετ αριθμημένων πλακιδίων (4, 5, 6, 7 και X) σε 5 διαφορετικά χρώματα
- 1 γραμμή τερματισμού (με δυο τρύπες στις άκρες της)

### Προετοιμασία

- Οι Σκουληκοδρομίες μπορούν να παιχτούν σε οποιαδήποτε ομαλή, επίπεδη επιφάνεια.
- Τοποθετήστε τις κολώνες σε ζευγάρια για να δημιουργήσετε τις γραμμές εκκίνησης και τερματισμού. Στη μια άκρη της διαδρομής τοποθετήστε το πλακίδιο της γραμμής τερματισμού με τις κολώνες μέσα στις τρύπες του. Οι υπόλοιπες 2 κολώνες θα πρέπει να τοποθετηθούν περίπου 60 εκατοστά μακριά, και η απόσταση μεταξύ τους θα πρέπει να είναι περίπου όση και η απόσταση που έχουν οι κολώνες του τερματισμού. Αυτές οι δυο κολώνες σχηματίζουν τη γραμμή εκκίνησης.
- Κάθε παίκτης επιλέγει ένα σετ 7 κομματιών σκουληκιού και το ανάλογο σετ αριθμημένων πλακιδίων. Τοποθετήστε τα κομμάτια του σκουληκιού το ένα πίσω από το άλλο σε μια γραμμή πίσω από την γραμμή εκκίνησης. Τα κομμάτια θα πρέπει να ακουμπάνε το ένα το άλλο.

### Ο αγώνας δρόμου

#### Επιλογή:

- Κάθε σετ αριθμημένων πλακιδίων σας δίνει πέντε επιλογές προώθησης του σκουληκιού σας - 4, 5, 6, 7 και X. Το X σημαίνει ότι μπορείτε να το προωθήσετε οποιοδήποτε αριθμό, αρκεί ο αριθμός αυτός να μην έχει επιλεγεί από άλλο παίκτη. Το X σας επιτρέπει επίσης να μετακινήσετε μια από τις κολώνες του τερματισμού (βλ. παρακάτω) αλλάζοντας έτσι το μήκος της διαδρομής.

- Κάθε παίκτης επιλέγει ένα αριθμημένο πλακίδιο και το τοποθετεί κλειστό μπροστά του. Όταν όλοι οι παίκτες επιλέξουν, τα πλακίδια ανοίγονται ταυτόχρονα. Ο παίκτης με τον μικρότερο αριθμό ξεκινάει το γύρο, ακολουθούμενος από εκείνον με τον αμέσως μεγαλύτερο αριθμό κ.ο.κ.
- Αν 2 ή περισσότεροι παίκτες επέλεξαν τον ίδιο αριθμό ή Χ, οι επιλογές τους ακυρώνονται και τα σκουλήκια τους δεν κινούνται. Μόνο οι μοναδικές επιλογές - που δεν τις έκανε κανένας άλλος παίκτης - επιτρέπουν στους παίκτες να μετακινήσουν τα σκουλήκια τους.
- Μετά την κίνηση, τα επιλεγμένα πλακίδια βγαίνουν από το παιχνίδι για ένα γύρο. Η επόμενη επιλογή γίνεται με τα υπόλοιπα πλακίδια του παίκτη. Αυτό ισχύει μόνο για επιτυχημένες επιλογές (δηλ. αν δυο παίκτες επιλέξουν 7, ακυρώνοντας ο ένας τον άλλο, μπορούν να ξαναχρησιμοποιήσουν το 7 στον επόμενο γύρο).

### Κίνηση:

- Η κίνηση είναι να το πάρετε το τελευταίο κομμάτι του σκουληκιού σας και να το τοποθετήσετε μπροστά από το πρώτο (ή ανάποδα), συνεχίζοντας αυτή τη διαδικασία μέχρι το σκουλήκι να προωθηθεί τον αριθμό κομματιών του πλακιδίου που επιλέχτηκε. Τα σκουλήκια μπορούν να κινηθούν προς οποιαδήποτε κατεύθυνση προκειμένου να εμποδίσουν τα αντίπαλα, δεν επιτρέπεται όμως να χωριστούν. Τα σκουλήκια απαγορεύεται να ακουμπήσουν το ένα το άλλο.
- Αν ένας παίκτης επέλεξε Χ, μπορεί να μετακινήσει μια από τις κολώνες της γραμμής τερματισμού μαζί με την κίνηση του σκουληκιού του. Η μετακίνηση της γραμμής γίνεται βάζοντας ένα δάχτυλο στη μια κολώνα για να είναι σταθερή, και μετακινώντας την άλλη. Αυτό αλλάζει τη διεύθυνση της γραμμής τερματισμού και μπορεί να δημιουργήσει προβλήματα τους αντιπάλους σας.

### Το τέλος του αγώνα

Ο αγώνας τελειώνει όταν το σκουλήκι ενός παίκτη ακουμπήσει τη γραμμή τερματισμού.



©2010 Κάισσα  
 Καραϊσκάκη 20  
 14343 Ν.Χαλκηδόνα  
[www.kaissagames.com](http://www.kaissagames.com)  
[info@kaissagames.com](mailto:info@kaissagames.com)  
 Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος

