



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



# EXTREM MEMO



Extreme Memo • Mémo Extrême • Memo extremem  
Memo Extremo • Memo estremo

Copyright **HABA**<sup>®</sup> - Spiele Bad Rodach 2010

# Memo extreem

Een diefachtig geheugenspel voor 2 - 4 boeven van 5 - 99 jaar.

**Spelidee:** Carlo A. Rossi  
**Illustraties:** Susanne Krinke  
**Licentiegever:** studiogiochi  
**Speelduur:** ca. 20 Minuten



Eddie Inbreker is de slechtste boef ter wereld. Wat hij ook probeert te stelen, uiteindelijk komen er alleen maar waardeloze dingen in zijn boevenzak terecht. Maar vandaag krijgt Eddie zijn grote kans. Alle boeven van de stad hebben zich verzameld voor een wedstrijd en Eddie heeft zich vast voorgenomen dit jaar te winnen. Maar dat is helemaal niet zo eenvoudig, want hij moet ook Hendrik Langvingers zien te verslaan en Hendrik wordt door iedereen „de meesterdief” genoemd. Er begint een spannende wedstrijd!

NEDERLANDS

## Spelinhoud

- 21 boevenkaarten met blauwe achterkant
- 21 boevenkaarten met groene achterkant
- 5 boevenzakjes
- spelregels



## Spelidee

Alle boeven van de stad komen vandaag tegen elkaar uit voor een spelletje „Memo extreem“. De bedoeling is om steeds twee dezelfde stukken buit te vinden. Er worden altijd twee verdeckte boevenkaarten omgedraaid. Staan hier twee dezelfde voorwerpen op afgebeeld, dan mag je het kaartenpaar verdekt voor je neerleggen. Maar let op! Je buit is nooit veilig want hij kan door de medespelers weer afhandig worden gemaakt.

Wie aan het eind van de ronde de meeste boevenkaarten heeft, krijgt een boevenzak. Wie een „extreem“ goed geheugen heeft en als eerste twee boevenzakjes heeft verzameld, wordt tot meesterboef uitgeroepen.

## Spelvoorbereiding

Schud de 21 boevenkaarten met de blauwe achterkant en verdeel ze verdekt over het midden van de tafel. Zorg dat er geen kaarten over elkaar liggen. Leg de boevenzakjes klaar.

De boevenkaarten met de groene achterkant blijven voorlopig in de doos. Deze worden pas in de tweede ronde gebruikt.

## Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het meest op de boef op de achterkant van de kaarten lijkt, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint de oudste speler.

## Je hebt nu twee mogelijkheden:

### 1. Twee kaarten omdraaien

Zolang nog geen enkele speler een paar kaarten met stukken buit heeft, kan je alleen deze mogelijkheid kiezen.

Draai twee kaarten uit het midden van de tafel om.

### Staan op de kaarten twee dezelfde stukken buit?

- **Ja?**

Geweldig, je mag de beide kaarten verdekt voor je neerleggen.

- **Nee?**

Helaas! Alle spelers proberen de stukken buit te onthouden. Daarna draai je de kaarten weer om.

### 2. Een kaart omdraaien en een medespeler ondervragen

Deze mogelijkheid kan pas worden gekozen als minstens één speler al een paar kaarten met stukken buit heeft gevonden. Draai een kaart uit het midden van de tafel om. Wijs op één van de twee stukken buit en noem de naam van de medespeler van wie je denkt dat hij/zij dezelfde buit heeft.

Deze speler controleert ongezien of de buit ook werkelijk op één van zijn/haar kaarten staat afgebeeld:

- **De speler heeft de bijpassende buit!**

Geweldig! De speler moet je de kaart met de bijpassende buit geven. Je mag beide kaarten verdekt voor je neerleggen.

- **De speler heeft de bijpassende buit niet!**

Helaas! De omgedraaide kaart wordt opnieuw omgekeerd.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.



### **Belangrijke extra regels:**

- Een speler hoeft pas na het omdraaien van de eerste kaart voor één van de beide mogelijkheden te kiezen.
- Het is alleen toegestaan om de eigen kaarten te bekijken als door een medespeler naar een bepaalde buit wordt gevraagd.

### **Einde van de ronde**

De ronde is afgelopen zodra er geen enkele kaart meer in het midden van de tafel ligt. De speler die de meeste kaarten heeft verzameld, krijgt een boevenzakje. Bij gelijkspel krijgen meerdere spelers een boevenzakje.

### **Er begint een nieuwe ronde**

Nu gaat de set kaarten met de blauwe achterkant in de doos en wordt zoals beschreven een tweede ronde met de groene set kaarten gespeeld.

Als er meer dan twee ronden worden gespeeld, worden de kaartensets na ieder ronde verwisseld.

### **Einde van het spel**

Zodra één van de spelers een tweede boevenzak krijgt, heeft hij/zij het spel gewonnen. Krijgen meerdere spelers tegelijk een tweede boevenzak, dan wordt de overwinning gedeeld.

## Varianten

Het spel kan door één of meer van de volgende regels worden aangepast:

- Als een speler om een bepaalde buit wordt gevraagd en hij/zij deze niet heeft, dan moet de speler al zijn/haar kaarten omdraaien.
- Als een speler om een bepaalde buit wordt gevraagd en hij/zij deze niet heeft, krijgt hij/zij de omgedraaide kaart en mag hem verdekt voor zich leggen.
- Een speler mag niet alleen naar de buit van een andere speler vragen, maar ook van zichzelf. Heeft hij/zij de buit niet, dan moet de speler zijn/haar kaarten laten zien.
- Er kan ook met de beide sets kaarten tegelijk worden gespeeld.

