



Spilleregler

Eskens innhold

- 28 Brikker med et farget tall
- 23 Spørsmålkort
- 4 Tricodakort (diagrammer)
- 4 Stativer
- 1 Skriveblokk med innfyllingsskjema
- 1 Bruksanvisning

Forberedelse

Hver spiller får et stativ, et ark fra skriveblokken og et Tricodakort. Spillerne plasserer stativet foran seg med den siden hvor brikkene kan stå på fra seg. De 23 spørsmålkortene blir stokket godt og stokken legges på bordet med teksten ned. Deretter må tallbrikkene stokkes godt med baksiden opp. Hver spiller får 3 tallbrikker uten at medspillerne får se tallene. Spillerne plasserer tallbrikkene på stativet til naboen til venstre for seg slik at han ikke ser tallene. Tallbrikkene skal være synlig for de andre spillerne. Hver spiller kan nå se tallene fra medspillerne men ikke se tallene på eget stativ.

Hensikten med spillet

Hensikten med spillet er at spillerne prøver så raskt som mulig å finne ut hvilke tall som står på eget stativ. Dette gjøres ved å tenke nøye over informasjonen som man får av spørsmålkortene.

Hjelpemidler

På Tricodakortet står et diagram med alle tallene med riktig farge som finnes i spillet.

På innfyllingsskjemaet står det også diagrammer. Her kan man sette en strek over tall som man sikkert vet ikke står på eget stativ. I starten av spillet kan man sette strek over de tallene som står på stativene til medspillerne. Disse tallene kan jo ikke stå på eget stativ. I løpet av spillet vil en spiller konkludere med at det ikke kan stå flere tall på stativet sitt. Også disse tallene kan man sette en strek over på skjemaet. Det kan også skje at en spiller vet at det må stå 1 eller 2 tall på eget stativ. Tallene kan man da sette en ring rundt.

På innfyllingsskjemaet har man også muligheten til å notere svar ved siden av spørsmålsnummerne.

Dersom en spiller trenger å lese et spørsmål som er stilt tidligere, kan man se på den nummererte spørsmålslisten som er vedlagt bruksanvisningen.

Spillet

Spillerne bestemmer hvem som begynner. Den valgte spilleren tar det øverste spørsmålkortet fra stokken, leser dette høyt og svarer på spørsmålet. Spørsmålet dreier seg om de tallene som spilleren kan se og ikke tallene på eget stativ.

For eksempel: På spørsmålet "Ser du flere blå sjuere eller flere sjuere av en annen farge?" kan svaret være: "Flere blå" eller "Flere av en annen farge" eller "Like mange" (nemlig dersom antallet er likt eller dersom det ikke er noen sjuere i det hele tatt). Med andre ord betyr dette at man må telle.

Hvert svar gir alle, unntatt leseren, litt informasjon. Spørsmålkort som er besvart blir lagt underst i stokken.

Dersom en spiller påstår at han vet tallene på sitt stativ, kan han si det når som helst og vise sin løsning til de andre spillerne. Spilleren må kun si tallene og ikke fargen. En riktig løsning gir et poeng. En løsnings er kun riktig dersom alle tallene stemmer. En feil løsning gir null poeng. I begge tilfeller blir tallbrikkene fjernet fra stativet til spilleren, legges ved siden av stokken med brikkene og erstattes med tre nye brikker. Dette skjer selvsagt uten at spilleren ser de "nye tallene".

Den som først har tre poeng er vinner. Når det siste spørsmålkortet er brukt, blir de spilte kortene stokket og brukt igjen.

Mindre enn 4 spillere

Dersom man spiller med tre spillere, blir likevel alle stativene fylt med tallbrikker. Stativet uten spiller er synlig for alle spillere. Tallbrikkene til dette stativet blir erstattet av nye brikker hver gang en spiller har en løsning. Hvis man spiller med to spillere fylles også alle stativene. Brikkene til et av stativene uten spiller erstattes med nye brikker ved hver løsning.