



Een boeiend spel van Leo Colovini
Voor 2 tot 4 spelers vanaf 8 jaar

Inhoud

110 "I Go!" kaarten met nummer 1 tot 11, in 10 verschillende kleuren
Spelregels

Doel van het spel

Als eerste 4 punten halen.

Vorbereiding

- Kies een speler die begint.
- Schud de 110 "I Go!" kaarten en geef iedere speler er 12 gedekt (de rugzijde boven).
- Leg 5 kaarten overlappend en zichtbaar op een rij, met één kaart extra per medespeler.
- Maak van de overblijvende kaarten een trekstapel, met de rugzijden naar boven.
- Leg de bovenste kaart van de trekstapel er zichtbaar naast: de aflegstapel.



Voorbeeld voor 3 spelers

Spelen

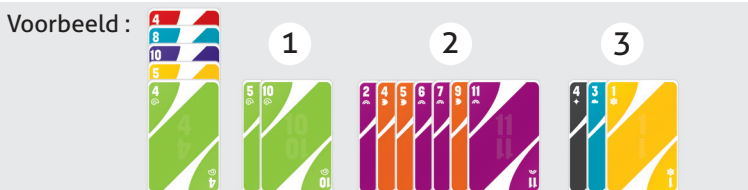
Er wordt gespeeld met de klok mee. Een speler trekt eerst één van de volgende kaarten :

- Of wel de bovenste kaart van de trekstapel of de aflegstapel.
- Of wel de bovenste kaart van de rij.

Daarna moet de speler een kaart wegleggen op de aflegstapel. Na een beurt heeft een speler altijd 12 kaarten in handen.

Na het afleggen kan een speler zeggen: "I Go!". Als hij dat zegt, moet hij al zijn kaarten laten zien en ze in drie groepen verdelen:

- 1 Hij haalt alle kaarten er uit, die dezelfde kleur hebben als de bovenste kaart van de rij.
- 2 Hij haalt er een serie uit. Een serie heeft ten hoogste twee kleuren kaarten, de waarden van 1 tot 11, die niet dubbel mogen voorkomen. Een serie mag 'gaten' in de waarden hebben.
- 3 De overblijvende kaarten zijn strafpunten.



Daarna moeten de andere spelers hetzelfde doen: ze laten hun kaarten zien en verdelen ze in de drie groepen. Bovendien mogen ze kaarten aan de serie van de "I Go!"-speler toevoegen, als hun kaart van een kleur in die serie is en het getal er nog niet in lag.

Een speler mag dus geen twee kaarten van dezelfde waarde in de serie leggen, maar twee verschillende spelers mogen wel kaarten van dezelfde waarde er in leggen.

Voorbeeld: Hier kan speler A een oranje 8 en speler B een roze 8 toevoegen aan de serie van de "I Go!"-speler. Speler C heeft een oranje 10 en een roze 10, maar mag maar één van beide toevoegen.

Puntentelling

Nadat alle spelers hun kaarten hebben uitgesorteerd, tellen ze hun strafpunten (ze tellen de waarden van de overblijvende kaarten bij elkaar op).

- Als de "I Go!"-speler de minste strafpunten heeft, krijgt hij 1 punt.
- Als één of meer spelers hetzelfde aantal, of minder, strafpunten hebben dan de "I Go!"-speler, krijgen zij alle 1 punt en de "I Go!"-speler niets.

De speler die "I Go!" geroepen heeft schudt en deelt de kaarten en begint met de nieuwe ronde.

De speler die het eerste 4 punten heeft wint. Als meer spelers tegelijkertijd 4 punten halen, winnen ze samen.

Bijzondere situaties

- Als een speler de laatste kaart van de rij neemt stopt het spel en begint hij een nieuwe ronde. Er wordt niet geteld.
- Als een speler de laatste kaart van de trekstapel neemt moet hij aan het eind van zijn beurt zeggen "I Go!"

Perfekte "I Go!": Als een speler "I Go!" roept en geen strafpunten heeft stopt het spel meteen. Hij heeft het hele spel gewonnen en is die dag "De Perfekte Speler".