

Spiel-
regel

DER SCHATZ VON CASTELLINA

Carlo A. Rossi



DER SCHATZ VON CASTELLINA

Das spannende
Tast-Memo-Spiel
für 2 bis 4 Spieler
ab 5 Jahren

Inhalt

1 3-D-Schloss
4 Schatztruhen

50 Edelsteine in 5 Farben
(je 10 x Gelb, Rot, Grün, Blau und Weiß)

Spielziel

Augen auf – und bitte! Merkt euch, wo die Edelsteine eurer Farbe im Schlosshof liegen, denn ihr müsst sie blind von dort herausfischen. Die große Schlossmauer versperrt euch die Sicht ins Schlossinnere. Greift mit der Hand vorsichtig durch

den Schlosseingang, verlasst euch auf euren Tast- und Orientierungssinn und findet eure zehn Edelsteine. Wer das schafft, gewinnt!

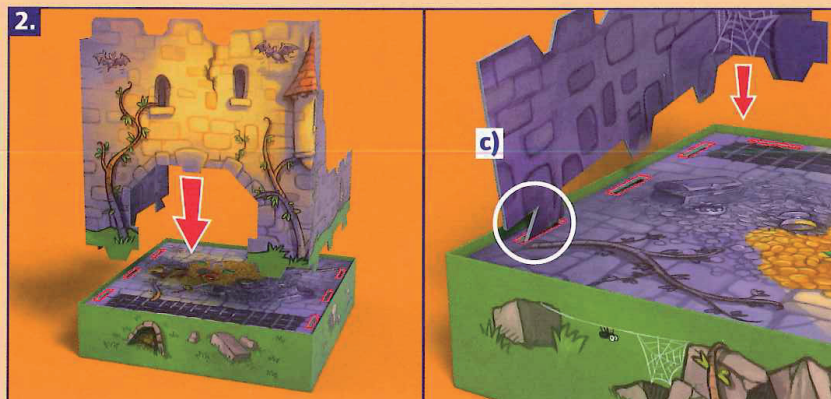
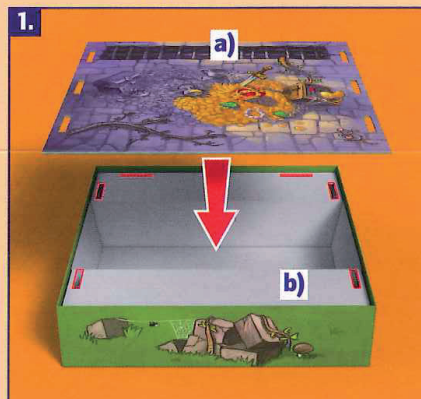
Aufbau

Vor dem allerersten Spiel löst ihr vorsichtig alle Teile aus den Stanztafeln. Lasst euch am besten von einem Erwachsenen helfen. Holt das Spielmaterial aus der Schachtel und baut das Schloss auf:

1. Legt den Schlosshof (a) auf die Kartonbank des Schachtelunterteils (b). Achtet darauf, dass die Löcher von Schlosshof

und Kartonbank genau aufeinanderpassen.

2. Klappt die Schlossmauern (c) des Schlosses um 90 Grad auf und steckt sie in die passenden Löcher von Schlosshof und Kartonbank. Passt zuerst den hinteren Teil der Schlossmauer ein, dann lässt sich das ganze Schloss problemlos in die Löcher stecken.



Uiiii! Was funkelt denn da so hell und klar? Die kleinen Königskinder zieht es magisch zum verlassenen Schloss. Sind das Edelsteine? Ja, lauter Saphire, Smaragde, Rubine und Zitrine! Klar, dass jedes Königskind sie haben möchte. Na, wer wird denn da gleich streiten? Sie beschließen, dass der Beste unter ihnen das Schloss und den Schatz bekommen soll und stellen sich eine Aufgabe: Derjenige, der ohne zu gucken zehn Edelsteine einer Farbe aus dem Schlosshof holen kann, soll das Schloss und den Schatz bekommen!

Das ist euer Spielmaterial:

Das müsst ihr machen:

So baut ihr das Schloss auf:

Dreht das Schloss zu euch, sodass ihr nur noch durch die kleine Aussparung in der Schlossmauer ins Schlossinnere sehen könnt.

3. Passt das Loch im halb zusammengeklappten Schlosseingang (d) in die Puzzlenase an der kleinen Aussparung ein.



Klappt nun vorsichtig den Schlosseingang auf und verankert die Seiten leicht schräg und nach unten geneigt in der Schlossmauer.

Stellt das Schloss für alle gut erreichbar in die Tischmitte.



So macht ihr das Spiel startklar:

Verteilt die Edelsteine gleichmäßig und beliebig im Schlosshof. Achtet darauf, dass keine Edelsteine auf dem Verliesgitter (e) liegen, damit ihr problemlos an sie herankommt. Jeder wählt eine Farbe, nimmt die dazu passende Schatztruhe und legt sie vor sich ab.

Es gibt insgesamt fünf verschiedenfarbige Edelsteine, doch nur vier davon sind Spielerfarben: Saphir (=Blau), Smaragd (=Grün), Rubin (=Rot) und Zitrin (=Gelb). Im Schlosshof lie-

gen aber auch zehn weiße Edelsteine. Sie sind Fälschungen, die ihr auf keinen Fall aus dem Schlosshof holen solltet, denn sie können verhindern, dass ihr gewinnt.



So wird gespielt:

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend spielt ihr immer reihum im Uhrzeigersinn. Bist du an der Reihe, schaust du dir 10 Sekunden lang an, wo die Edelsteine deiner Farbe liegen und prägst sie dir gut ein! Danach drehst du das Schloss so zu dir herum, dass du direkt vor dem Schlosseingang sitzt. Im Gegensatz zu dir können deine Mitspieler den Schlosshof und die Edelsteine noch sehen.

Doch aufgepasst: Sie dürfen dir keinerlei Tipps geben, wo deine Edelsteine liegen!

Kleiner Tipp: Versucht euch zu merken, an welcher Stelle eure Edelsteine liegen. Befinden sie sich am Rand oder direkt in der Mitte? Wie viele Edelsteine liegen neben den eigenen? Sind sie rund oder eckig, groß oder klein? Prägt euch die Formen der Edelsteine gut ein, das hilft beim Tasten und Fühlen!

Greife nun vorsichtig mit einer Hand durch den Schlosseingang und versuche, einen Edelstein in deiner Farbe aus dem Schlosshof zu holen.

Spielvor-
bereitung

Start

Mit vorsichtigem Tasten und Fühlen kommst du weiter. Du darfst die Edelsteine auch anheben oder verschieben. Allerdings kann es dann sein, dass du vollständig die Orientierung verlierst und keinen deiner Edelsteine mehr findest.

Kleiner Tipp: Auch wenn ihr gerade nicht an der Reihe seid, ist es ratsam, immer genau zu beobachten, wie sich die Position der Edelsteine im Schlosshof verändert, damit ihr eure eigenen Edelsteine findet, sobald ihr an der Reihe seid!

Hast du dich für einen Edelstein entschieden, dann hole ihn aus dem Schlosshof hervor. Nun gibt es folgende Möglichkeiten:

1. Juhu, es ist der richtige Edelstein:

Lege den Edelstein auf deine Schatztruhe. Weil du alles richtig gemacht hast, darfst du noch einen weiteren Edelstein aus dem Schlosshof holen. Das darfst du solange wiederholen, bis du einen falschen oder weißen Edelstein erwischt hast.

2. Och Menno, es ist der falsche Edelstein:

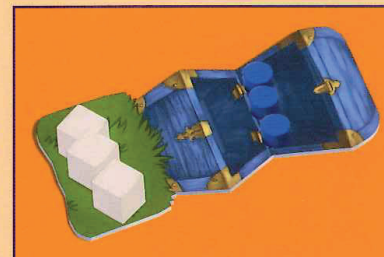
Gib den Edelstein dem Mitspieler, der mit dieser Farbe spielt. Hat niemand diese Farbe, lässt du den Edelstein über die höchste Zinne der Schlossmauer in den Schlosshof fallen – natürlich ohne zu gucken. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe.

3. Oh, oh, es ist ein weißer Edelstein:

Hast du einen davon erwischt, legst du ihn auf das Gras unterhalb deiner Schatztruhe.

Doch Vorsicht:

Sobald insgesamt drei weiße Edelsteine vor dir liegen, scheidest du aus dem Spiel aus, da du dich zu sehr von den Fälschungen in die Irre hast führen lassen.



So endet das Spiel:

Sobald ein Spieler alle zehn Edelsteine seiner Farbe gesammelt hat, endet das Spiel. Die Runde spielt ihr noch zu Ende. Derjenige, der alle zehn Edelsteine seiner Farbe gesammelt

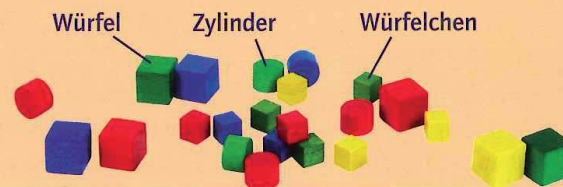
hat, gewinnt das Spiel. Haben das mehrere Spieler geschafft, gibt es mehrere Gewinner.



Für Profi-Königskinder:

Was? Das Grundspiel ist schon zu leicht für euch? Dann probiert mal Folgendes aus: Bist du an der Reihe, sagt dir dein linker Nachbar, welchen Edelstein du herausholen musst. Er bestimmt, ob dein Edelstein die Form des Würfelchens, des Würfels oder des Zylinders haben muss. Ansonsten spielt ihr das Spiel wie oben beschrieben. Puh, jetzt ist es ganz schön knifflig!

Hier seht ihr, wie die Formen der Edelsteine heißen:



Autor: Carlo A. Rossi
Lizenz: studiogiocchi
Illustration: Michael Menzel
Grafik/Gestaltung: Sandra Freudenreich
Rendering: Andreas Resch
Redaktion: Anneli Ganser
Lektorat: Elke Vogel
Herstellung: Linda Dörk

© 2013 **moses. Verlag GmbH**
Arnoldstraße 13d
D-47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich
www.moses-verlag.de

Art.-Nr.: 90210

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile. Diesen Hinweis aufbewahren.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d' asphyxie à cause de petits éléments ! Adresse à conserver !

Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti. Conservare le avvertenze.

Ende

Profi-
Variante

