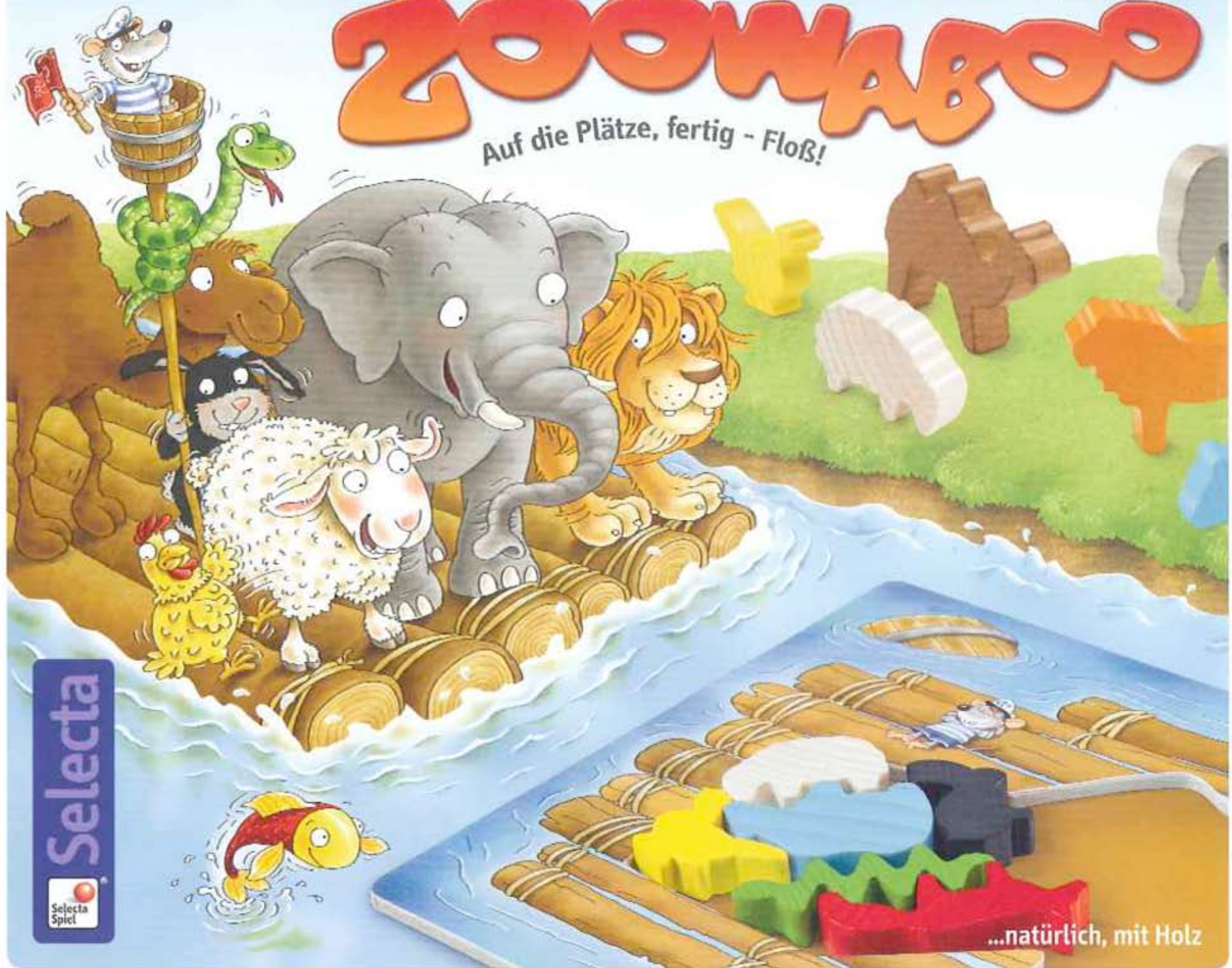


Autor: Carlo A. Rossi

# ZOO WABOO

Auf die Plätze, fertig - Floß!



Selecta



...natürlich, mit Holz

## DA Historie

Plask! Og Eddi Elefant lander i vandet. De andre dyr griner. Man- ni Mus ruller rundt af grin. Han vidste, at der ikke ville være plads nok på tømmerflåden!

Hvert år tager dyrene på en tømmerflådetur på den vilde flod, og ingen vil gå glip af alt det sjove. Men er der plads nok til alle?



## DA Forberedelse

- A Placér dyrene og tømmerflådebunken på bordet.
- B Placér vinderpointene og timeglasset inden for rækkevidde.
- C Bland dyrekortene, og læg dem på bordet med billedsiden nedad.
- D Hver spiller får en "Ja"- og en "Nej"-jeton.

### Spillets formål

Du skal gætte, hvor mange dyr der kan være på en tømmerflåde.

## DA Sådan spilles spillet

- 1 Læg en tømmerflåde midt på bordet inden for rækkevidde.
- 2 Vend 10 dyrekort, og læg dem omkring tømmerflåden.
- 3 Læg de matchende dyr på dyrekortene.
- 4 Nu skal hver spiller beslutte, om alle dyrene kan være på tømmerflåden. Hvis du tror, der er plads nok, skal du lægge en "Ja"-jeton foran dig med forsiden nedad. Hvis du ikke tror, der er plads til alle dyrene, skal du tage "Nej"-jetonen.
- 5 Når alle spillere har taget en beslutning, skal de vende deres jetoner på samme tid.



## DA Sådan spilles spillet

- 6 Sagde alle spillerne "Ja"? Så tilføj et nyt dyrekort og dyr, og fortsæt fra trin 4 .

Sagde alle spillerne "Nej"? Så skift et af dyrekortene ud med et nyt kort, og fortsæt fra trin 3 .

Sagde alle spillerne "Nej" tre gange i træk? Så saml alle dyrene og dyrekortene sammen, og fortsæt fra trin 2 .

Sagde en eller flere spillere "Nej"? Så fortsæt med trin 7 .

- 7 De spillere, som sagde "Ja", vender timeglasset og samarbejder om at få plads til alle dyrene på tømmerflåden. Når tiden er løbet ud, modtager spillerne deres point. Vigtigt: Dyrene og kortene skal ligge ned på tømmerflåden! De må ikke stå op eller stables.

## DA Pointtal

Nåede I det inden for tiden?

Så går vinderpointene til de spillere, der sagde "Ja".

Nåede I det ikke inden for tiden, eller var der for mange dyr? Så går vinderpointene til de spillere, der sagde "Nej".

Pointgivning:

Runde 1 = 1 point hver      Runde 4 = 4 point hver

Runde 2 = 2 point hver      Runde 5 = 5 point hver

Runde 3 = 3 point hver      Runde 6 = 6 point hver

Lad os spille en runde mere! Læg tømmerflåden til side og dyrene tilbage til de andre. Læg dyrekortene tilbage i bunken. Bland kortene, og spil en ny runde fra trin 1 .

## Spillets afslutning

Spillet slutter efter 6 runder. Vinderen er den eller de spillere, der har flest vinderpoint.

## DA Indhold

6 tømmerflåder  
30 trædyr  
30 dyrekort  
18 vinderpoint  
4 "Ja"-jetoner  
4 "Nej"-jetoner  
1 timeglas  
Vejledning

Forfatter: Carlo A. Rossi

Illustration: Gabriela Silveira

