

DUMMY

von Leo Colovini und Dario De Toffoli
Graphische Gestaltung Tapiro

- 2 bis 5 Spieler: 106 Karten in den Werten 3 bis 7: 21x3, 20x4, 20x5, 24x6, 21x7.
- Die Karten werden sorgfältig gemischt und reihum alle Karten verdeckt an die Spieler ausgeteilt. (Es macht nichts, wenn ein Spieler mehr hat als ein anderer.)
- Seine Karten läßt jeder als verdeckten Stapel vor sich liegen. Jeder nimmt nun seine obersten 3 Karten auf die Hand.
- Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, legt 1, 2 oder 3 Karten offen auf den Tisch. Dann zieht er so viele Karten von seinem verdeckten Stapel nach, daß er wieder drei auf der Hand hält.
- Karten mit denselben Werten werden auf gleichartige Karten gelegt (die 3er auf die 3er, 4er auf 4er usw.). So werden fünf getrennte Stapel mit 3ern, 4ern, 5ern, 6ern und 7ern gebildet.
- Ziel ist es, vollständige Stapel zu sammeln. Ein Stapel ist vollständig, wenn die Anzahl seiner Karten dem Wert auf den Karten entspricht. Legt z.B. ein Spieler die dritte 3 auf den 3er-Stapel oder die siebte 7 auf den 7er-Stapel, nimmt er den ganzen Stapel und legt ihn offen vor sich ab. Auf dem freigewordenen Platz kann nun wieder ein neuer Stapel mit diesem Wert begonnen werden. (Gelegentlich ist es möglich, mehr als einen Stapel in einem Zug zu gewinnen.)
- Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen gesamten Kartenstapel, einschließlich der letzten drei Handkarten, abgelegt hat. Es gewinnt, wer die meisten Karten gesammelt hat. (Die Kartenwerte werden nicht beachtet.)

Mit Lizenz von

T. Dal Negro

KLEE-SPIELE GmbH, D-90762 Fürth